

Instalación de Debian GNU/Linux 3.0 para Motorola 680x0

Bruce Perens
Sven Rudolph
Igor Grobman
James Treacy
Adam Di Carlo

versión 3.0.23, 16 May, 2002

Resumen

Este documento contiene instrucciones de instalación para la versión 3.0 del sistema Debian GNU/Linux para la arquitectura Motorola 680x0 ("m68k"). También contiene referencias a más información, y cómo obtener el mejor partido de su nuevo sistema Debian. Los procedimientos tratados en este documento *no* deben usarse para actualizar sistemas ya instalados; si está actualizando, vea las Notas de Liberación para Debian 3.0 (<http://www.debian.org/releases/woody/m68k/release-notes/>).

Nota de Copyright

Este documento se puede distribuir y modificar bajo los términos de la Licencia Pública General de GNU (General Public License).

© 1996 Bruce Perens

© 1996, 1997 Sven Rudolph

© 1998 Igor Grobman, James Treacy

© 1998–2002 Adam Di Carlo

Este manual es software libre; puede redistribuirlo y modificarlo bajo los términos de la licencia GNU General Public License publicada por la Free Software Foundation; tanto en su versión 2 como (a su opción) en cualquier versión posterior.

Este manual se distribuye con el ánimo de ser de ayuda, pero *sin garantía alguna*; ni siquiera la implícita de ser comercializable o la de ser apto para un propósito en particular. Para más detalles, vea la Licencia Pública General de GNU (General Public License, GPL).

Tiene a su disposición una copia de la Licencia Pública General de GNU (General Public License) en la distribución Debian GNU/Linux o en la World Wide Web en el sitio web de GNU (<http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html>). También puede obtenerla escribiendo a la Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA.

Se exige el debido reconocimiento de la autoría de este documento a Debian y a los autores del mismo en cualquier material que de él derive. Si modifica y mejora este documento, rogamos se lo indique a sus autores originales, mediante <debian-boot@lists.debian.org>.

Índice general

1. Bienvenido a Debian	1
1.1. ¿Qué es Debian?	1
1.2. ¿Qué es GNU/Linux?	2
1.3. ¿Qué es Debian GNU/Linux?	3
1.4. ¿Qué es Debian GNU/Hurd?	4
1.5. Cómo obtener Debian	4
1.6. Cómo obtener la última versión de este documento	4
1.7. Estructura de este documento	5
1.8. Este documento tiene algunos problemas	6
1.9. Sobre copyrights y licencias de software	6
2. Requisitos de Sistema	9
2.1. Hardware Soportado	9
2.1.1. Arquitecturas Soportadas	9
2.1.2. CPU, Placas Base, y Soporte de Vídeo	11
2.2. Medio de Instalación	11
2.2.1. Sistemas de Almacenamiento Soportados	12
2.3. Requisitos de Memoria y de Espacio de Disco	12
2.4. Conectividad de Hardware en Red	13
2.5. Periféricos y Otro Hardware	13
2.6. Compra de Hardware Específico para GNU/Linux	13
2.6.1. Evitar el Hardware cerrado y propietario	14

3. Antes de instalar Debian GNU/Linux	15
3.1. Resumen del proceso de instalación	15
3.2. ¡Haga una copia de seguridad de sus datos!	16
3.3. Información que va a necesitar	16
3.3.1. Documentación	16
3.3.2. Encontrar otras fuentes de información sobre su hardware	17
3.3.3. Compatibilidad de hardware	18
3.3.4. Configuración de red	18
3.4. Planeando el uso de su sistema	19
3.5. Ajustándose a sus requerimientos mínimos de hardware	19
3.6. Particionado previo para sistemas de arranque múltiple	20
3.6.1. Particionado en AmigaOS	22
3.6.2. Particionado en Atari TOS	22
3.6.3. Particionado en MacOS	23
3.7. Preinstalación del hardware y configuración del sistema operativo	23
3.7.1. Revisiones de firmware y configuración del S.O. existente	24
3.7.2. Ajustes de hardware que hay que vigilar	24
4. Obtención del medio de instalación del sistema	25
4.1. Juego de CD-ROM oficial de Debian GNU/Linux	25
4.2. Descarga de ficheros desde réplicas de Debian	25
4.2.1. Opciones de instalación	26
4.2.2. Escoger el juego adecuado para la instalación	27
4.2.3. Dónde encontrar los ficheros de instalación	27
4.3. Creación de disquetes a partir de imágenes	29
4.3.1. Escribir imágenes de disco desde un sistema Linux o Unix	30
4.3.2. Escribir imágenes de disco desde DOS, Windows u OS/2	30
4.3.3. Modificar el disquete de rescate para dar soporte a un idioma nacional	31
4.3.4. Escribir imágenes de disco en sistemas Atari	31
4.3.5. Escribir imágenes de disco en sistemas Macintosh	31
4.4. Preparación de los ficheros para arrancar desde disco duro	32

4.5. Preparar los ficheros para arranque en red mediante TFTP	32
4.5.1. Configuración de un servidor RARP	32
4.5.2. Configuración de un servidor BOOTP	33
4.5.3. Configuración de un servidor DHCP	34
4.5.4. Activar el servidor TFTP	34
4.5.5. Poner las imágenes TFTP en su sitio	35
4.5.6. Instalación con TFTP y Raíz en NFS	35
4.6. Instalación automática	36
5. Arrancar el Sistema de Instalación	37
5.1. Parámetros de Arranque	37
5.1.1. Parámetros para <code>dbootstrap</code>	38
5.2. Arrancar desde un CD-ROM	38
5.3. Arrancar desde disquetes	39
5.4. Arrancar desde un Disco Duro	39
5.4.1. Arrancar desde AmigaOS	39
5.4.2. Arrancar desde Atari TOS	39
5.4.3. Arrancar desde 68k MacOS	40
5.5. Arrancar desde TFTP	40
5.6. Problemas en el Proceso de Instalación	41
5.6.1. Fiabilidad de los disquetes	41
5.6.2. Configuración de Arraque	41
5.6.3. Interpretar los Mensajes de Inicio del Núcleo	42
5.6.4. Informe de Problema <code>dbootstrap</code>	42
5.6.5. Enviar informes de Error	42
5.7. Introducción a <code>dbootstrap</code>	43
5.7.1. Usar el Procesador de Comandos y Ver los Registros	44
5.8. «Elegir El Idioma»	44
5.9. “Notas de esta versión”	45
5.10. “Menú principal de instalación de Debian GNU/Linux”	45
5.11. “Configurar el teclado”	45
5.12. ¡Última oportunidad!	46

6. Particiones en Debian	47
6.1. Decidiendo las Particiones de Debian y sus Tamaños	47
6.2. El Árbol de Directorios	48
6.3. Esquema de Particionamiento Recomendado	49
6.4. Nombres de Dispositivo en Linux	50
6.5. Programas de Particiones de Debian	51
6.6. "Dar formato y activar una partición de intercambio"	52
6.7. "Iniciar una partición de Linux"	52
6.8. "Montar una partición ya iniciada"	53
6.9. Montando Particiones No Soportadas por <code>dbootstrap</code>	54
7. Instalando el Kernel y el sistema base.	55
7.1. "Instalar el núcleo y los módulos"	55
7.2. NFS	56
7.3. Red (Network)	56
7.4. Raíz en NFS	56
7.5. "Configurar los controladores de dispositivos"	57
7.6. "Configurar la red"	57
7.7. "Instalar el sistema base"	58
8. Arranque de su Nuevo Sistema Debian	61
8.1. "Hacer el sistema arrancable"	61
8.2. El Momento de la Verdad	61
8.2.1. Arranque del VME6000	61
8.2.2. Arranque con Macintosh	61
8.3. Configuración de Debian Post-Arranque (Base)	62
8.4. Configurando su Zona Horaria	62
8.5. Contraseñas MD5	62
8.6. Contraseñas Shadow	63
8.7. Fije la Contraseña de Administrador	63
8.8. Crear un Usuario Normal	63
8.9. Configurar PPP	64

8.10. Configurar APT	65
8.10.1. Configurar Fuentes de Paquetes de Red	66
8.11. Instalación de Paquetes: Simple or Avanzada	66
8.12. Selección Simple de Paquetes — El Instalador Task	66
8.13. Selección de Paquetes Avanzada con <code>dselect</code>	67
8.14. Preguntas durante la instalación del software	67
8.15. Registro en el sistema	67
9. Próximos Pasos y a Dónde Ir desde Aquí	69
9.1. Si Eres Nuevo en Unix	69
9.2. Apagando el Sistema	69
9.3. Orientandole en el Mundo Debian	70
9.3.1. Sistema de Paquetes Debian	70
9.3.2. Gestor de Versiones de Aplicaciones	70
9.3.3. Administración de los trabajos Cron	70
9.4. Lecturas más Extensas e Información	71
9.5. Compilar un Nuevo Núcleo (Kernel)	71
9.5.1. Administración de las Imágenes del núcleo	72
10. Información técnica en los disquetes de arranque	75
10.1. Código fuente	75
10.2. Disquete de rescate	75
10.3. Sustituir el núcleo del disquete de rescate	75
11. Apéndice	77
11.1. Más información	77
11.1.1. Más información	77
11.2. Obteniendo Debian GNU/Linux	77
11.2.1. Juegos oficiales de CDs de Debian GNU/Linux	77
11.2.2. Debian Mirrors	77
11.2.3. Descripción de los ficheros del sistema de instalación	78
11.3. Los dispositivos en Linux	82

11.3.1. Configurando su ratón	83
11.4. Espacio de disco necesario para algunas “task”	83
11.5. Efectos de Verbose y Quiet	84
12. Administrivialidades	87
12.1. Sobre Este Documento	87
12.2. Contribuir a Este Documento	87
12.3. Mayores Contribuciones	88
12.4. Reconocimiento de Marcas Registradas	88

Capítulo 1

Bienvenido a Debian

Estamos encantados de que se haya decidido a probar Debian, y estamos seguros de que observará que la distribución Debian GNU/Linux es única. Debian GNU/Linux le brinda un conjunto de software libre de calidad y de todas las partes del mundo, integrado en un conjunto coherente. Creemos que encontrará que el resultado es, verdaderamente, más que la suma de las partes.

Este capítulo ofrece una visión general del Proyecto Debian y de Debian GNU/Linux. Si ya conoce la historia del Proyecto Debian y la distribución Debian GNU/Linux, pase con total libertad al siguiente capítulo.

1.1. ¿Qué es Debian?

Debian es una organización formada totalmente por voluntarios dedicada a desarrollar software libre y promocionar los ideales de la Free Software Foundation. El Proyecto Debian comenzó en 1993, cuando Ian Murdock lanzó una invitación a todos los desarrolladores de software a contribuir a una distribución completamente coherente basada en el, entonces relativamente nuevo, núcleo Linux. Ese grupo relativamente pequeño de entusiastas, al principio patrocinados por la Free Software Foundation (<http://www.fsf.org/fsf/fsf.html>) e influenciados por la filosofía GNU (<http://www.gnu.org/gnu/the-gnu-project.html>), ha crecido a lo largo de los años hasta convertirse en una organización de alrededor de 800 *desarrolladores Debian*.

Los desarrolladores Debian están involucrados en una gran variedad de tareas, incluyendo la administración del servidor web (<http://www.debian.org/>) y FTP (<ftp://ftp.debian.org/>), diseño gráfico, análisis legal de licencias de software, escribir documentación y, por supuesto, mantener paquetes de software.

Con el interés de comunicar nuestra filosofía y atraer desarrolladores que crean en los principios que Debian protege, el Proyecto Debian ha publicado un número de documentos que contienen nuestros valores y sirven como guías de lo que significa ser un desarrollador Debian:

- El Contrato Social de Debian (http://www.debian.org/social_contract) es una afirmación del compromiso de Debian para con la comunidad del Software Libre.

Cualquier que esté de acuerdo en acogerse al Contrato Social puede convertirse en un mantenedor (<http://www.debian.org/doc/maint-guide/>) (llamado comúnmente desarrollador). Cualquier desarrollador puede introducir nuevo software en Debian — siempre que éste cumpla nuestro criterio de software libre, y cumpla con nuestros estándares de calidad.

- El documento Directrices de Software Libre de Debian (http://www.debian.org/social_contract#guidelines) (DFSG) es un informe claro y conciso de los criterios de Debian sobre el software libre. La DFSG es de gran influencia en el movimiento del Software Libre, y proporciona las bases de la Definición de Open Source (http://opensource.org/docs/definition_plain.html).
- La Debian Policy (<http://www.debian.org/doc/debian-policy/>). es un especificación extensiva de los estándares de calidad del Proyecto Debian.

Los desarrolladores de Debian también están involucrados en otros proyectos; algunos específicos a Debian, otros en los que está involucrado parte o toda la comunidad Linux. Algunos ejemplos incluyen:

- El Linux Standard Base (<http://www.linuxbase.org/>) (LSB). El LSB es un proyecto que pretende estandarizar el sistema básico de GNU/Linux, lo que permitiría a desarrolladores de software y hardware ajenos desarrollar fácilmente programas y controladores de dispositivos para Linux en general, más que para una distribución de GNU/Linux en particular.
- El Filesystem Hierarchy Standard (<http://www.pathname.com/fhs/>) (FHS) es un esfuerzo para estandarizar la distribución del sistema de ficheros de Linux. El FHS permitirá a desarrolladores de software a concentrar sus esfuerzos en diseñar programas, sin tener que preocuparse sobre cómo se instalará su paquete en diferentes distribuciones de GNU/Linux.
- Debian Jr. (<http://www.debian.org/devel/debian-jr/>) es nuestro proyecto interno, orientado a asegurarnos de que Debian tiene algo que ofrecer a nuestros usuarios más jóvenes.

Para más información general sobre Debian, vea las FAQs de Debian (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>).

1.2. ¿Qué es GNU/Linux?

El proyecto GNU ha desarrollado un conjunto de herramientas de software libre para ser utilizados por Unix™ y sistemas operativos tipo Unix como Linux. Estas herramientas permiten a los usuarios desarrollar tareas que van desde las mundanas (como copiar o eliminar ficheros del sistema) a las arcanas (como escribir y compilar programas o hacer edición sofisticada en una gran variedad de formatos de documento).

Un sistema operativo consiste en varios programas fundamentales que necesita el ordenador para poder comunicar y recibir instrucciones de los usuarios; leer y escribir datos en el disco duro, cintas, e impresoras; controlar el uso de la memoria; y ejecutar otros programas. La parte más importante de un sistema operativo es el núcleo. En un sistema GNU/Linux, Linux es el componente del núcleo. El resto del sistema consiste en otros programas, muchos de los cuales

fueron escritos por o para el Proyecto GNU. Dado que el núcleo de Linux en sí mismo no forma un sistema operativo funcional, preferimos utilizar el término «GNU/Linux» para referirnos a los sistemas que la mayor parte de las personas llaman de manera informal «Linux».

El núcleo Linux (<http://www.kernel.org/>) apareció por primera vez en 1991, cuando un estudiante de informática finlandés llamado Linux Torvalds anunció una primera versión de un núcleo de reemplazo para Minix en el grupo de noticias de Usenet `comp.os.minix`. Consulte la Página de historia de Linux (<http://www.li.org/linuxhistory.php>) en Linux Internacional.

Linus Torvalds sigue coordinando el trabajo de varios cientos de desarrolladores con la ayuda de algunas personas de confianza. Un excelente resumen semanal de las discusiones en la lista de correo de `linux-kernel` está en Kernel Traffic (<http://kt.zork.net/kernel-traffic/>). Se puede encontrar más información sobre la lista de correo `linux-kernel` en el documento `linux-kernel mailing list FAQ` (<http://www.tux.org/lkml/>).

1.3. ¿Qué es Debian GNU/Linux?

La combinación de la filosofía y metodología de Debian, las herramientas GNU, el núcleo de Linux, y otro software libre importante, forma una distribución de software única llamada Debian GNU/Linux. Esta distribución está formada por un gran número de *paquetes*. Cada paquete en la distribución contiene ejecutables, scripts, documentación, e información de configuración y tiene un *mantenedor* que es el principal responsable de mantener el paquete al día, seguir informes de error, y comunicar con los autores principales del software empaquetado. Nuestra gran base de usuarios, combinado con nuestro sistema de seguimiento de errores, asegura que los errores se encuentren y arreglen rápidamente.

La atención de Debian al detalle nos permite producir un distribución de alta calidad, estable y escalable. La instalación puede configurarse fácilmente para servir muchos perfiles, desde cortafuegos reducidos a lo mínimo, o estaciones de trabajo científicas, a servidores de red de gama alta.

El sistema que distingue a Debian de otras distribuciones GNU/Linux es su sistema de gestión de paquetes. Estas herramientas dan al administrador de un sistema Debian control completo sobre los paquetes instalados en su sistema, incluyendo la capacidad de instalar un solo paquete o actualizar el sistema operativo por completo. Los paquetes individuales también pueden protegerse para que no sean actualizados. También puede decir al sistema de gestión de paquetes qué software ha compilado Vd. mismo y qué dependencias cumple.

Para proteger su sistema contra caballos de troya y otros programas malévolos, Debian verifica que los paquetes provienen de sus mantenedores Debian auténticos. Los empaquetadores de Debian también ponen gran cuidado en configurarlos de forma segura. Si se declara un problema de seguridad con los paquetes entregados, los parches están por lo general rápidamente disponibles. Con el sencillo sistema de actualización de Debian, se pueden descargar e instalar arreglos de seguridad automáticamente a través de Internet.

El principal, y mejor, método para obtener soporte de su sistema Debian GNU/Linux y comunicarse con los desarrolladores de Debian es a través de las muchas listas de distribución mantenidas por el Proyecto Debian (hay más de 90 en el momento de escribir estas líneas). La manera más fácil de suscribirse a una de estas listas es visitar página de suscripción a listas de correo de Debian (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>) y rellenar el formulario que encontrará allí.

1.4. ¿Qué es Debian GNU/Hurd?

Debian GNU/Hurd es un sistema Debian GNU que reemplaza el núcleo monolítico de Linux con el GNU Hurd — un conjunto de servidores ejecutándose encima de un microkernel GNU Mach. El Hurd está aún sin terminar, y no es recomendable para uso diario, pero se está trabajando en él. El Hurd está actualmente desarrollándose sólo para la arquitectura i386 aunque una vez el sistema sea más estable comenzarán las migraciones a otras arquitecturas.

Para más información consulte la página de la migración de Debian GNU/Hurd (<http://www.debian.org/ports/hurd/>) y la lista de correo <debian-hurd@lists.debian.org>.

1.5. Cómo obtener Debian

Para más información sobre cómo descargar Debian GNU/Linux de Internet o dónde se pueden comprar CDs oficiales de Debian, lea la página web de distribución (<http://www.debian.org/distrib/>). La lista de réplicas de Debian (<http://www.debian.org/distrib/ftplist>) contiene un conjunto completo de réplicas oficiales de Debian.

Debian se puede actualizar después de la instalación de una forma muy sencilla. El procedimiento de instalación le ayudará a configurar el sistema para que pueda hacer esas actualizaciones una vez que el sistema esté instalado, si lo necesita.

1.6. Cómo obtener la última versión de este documento

Este documento está en constante revisión. Asegúrese de comprobar las páginas de Debian 3.0 (<http://www.debian.org/releases/woody/>) para cualquier información de última hora sobre la versión 3.0 del sistema Debian GNU/Linux. Hay también disponibles versiones actualizadas de este manual de instalación en las páginas oficiales del Manual de instalación (<http://www.debian.org/releases/woody/m68k/install>).

Observe también que el documento que está leyendo ahora es traducción del documento original, escrito en inglés, y aunque el grupo de traducción revisa éste a medida que el original cambia es posible que la versión que esté leyendo no esté al día con respecto a aquél.

1.7. Estructura de este documento

Este documento se ha creado para servir como manual para aquellos que usan Debian por primera vez. Se intenta hacer la menor cantidad posible de presunciones acerca de su nivel técnico. En cualquier caso, se da por hecho un conocimiento general de cómo funciona el hardware de su ordenador.

Los usuarios expertos pueden encontrar también interesante la información de referencia en este documento, incluidos los tamaños mínimos para la instalación, detalles sobre el hardware soportado por el sistema de instalación Debian, etcétera. Animamos a los usuarios expertos a explorar el documento.

En general, el documento está dispuesto en un estilo lineal, llevando al usuario a través del proceso de instalación desde el principio hasta el final. Aquí están los pasos, y las secciones de este documento relacionadas con éstos:

1. Determine si su hardware cumple los requisitos para usar el sistema de instalación, según el capítulo 'Requisitos de Sistema' en la página 9.
2. Haga una copia de seguridad de su sistema, y efectúe una planificación y configuración de hardware antes de instalar Debian, según 'Antes de instalar Debian GNU/Linux' en la página 15. Si está preparando un sistema múltiple (es decir, con varios sistemas operativos), puede que necesite crear espacio particionable en su disco duro para instalar Debian.
3. En la sección 'Obtención del medio de instalación del sistema' en la página 25, encontrará los ficheros de instalación necesarios para el método de instalación que haya escogido.
4. La información sobre el sistema de instalación está descrita en la sección 'Arrancar el Sistema de Instalación' en la página 37. Este capítulo también contiene procedimientos para solución de problemas en el caso de que falle el arranque.
5. En el capítulo 'Particiones en Debian' en la página 47 se explica cómo configurar las particiones Linux de su sistema Debian.
6. Instale el núcleo y configure los módulos de los controladores de sus periféricos, según "Instalar el sistema base" en la página 58. Asimismo, configure su conexión de red para que los ficheros restantes puedan obtenerse directamente de un servidor de Debian, si es que no está instalando desde un CD.
7. Inicie la descarga, instalación y configuración de un sistema básico mínimo, según se explica en "Instalar el sistema base" en la página 58.
8. Inicie su recién instalado sistema base y ejecución de algunas tareas de instalación adicionales, según 'El Momento de la Verdad' en la página 61.
9. En la sección 'Instalación de Paquetes: Simple or Avanzada' en la página 66 tiene información de cómo instalar software adicional. Use `tasksel` para instalar grupos de paquetes que formen una «tarea» o grupo de paquetes relacionados (en inglés, «task»), `dselect`

para seleccionar paquetes individuales de una larga lista, o `apt-get` para instalar paquetes individuales cuando ya sepa los nombres de los paquetes que quiere.

Una vez ha instalado su sistema, puede leer ‘Próximos Pasos y a Dónde Ir desde Aquí’ en la página 69. Este capítulo explica dónde encontrar más información sobre Unix y Debian, y cómo cambiar su núcleo. En el caso de que quiera construir su propio sistema de instalación desde el código fuente, échele un vistazo a la sección ‘Información técnica en los disquetes de arranque’ en la página 75.

Finalmente, puede encontrar información sobre este documento, y de cómo contribuir en su desarrollo, en el capítulo ‘Administrivialidades’ en la página 87.

1.8. Este documento tiene algunos problemas

Este documento no está aún muy refinado. Sabemos que está incompleto y que probablemente contenga errores, faltas gramaticales, etc. Si ve la palabras «FIXME» o «TODO», puede estar seguro de que sabemos que esa sección está incompleta. Como es normal, *caveat emptor*, es decir, «está avisado». Cualquier ayuda, sugerencia, y especialmente parches, serán bienvenidos.

Dispone de las últimas versiones de este documento en <http://www.debian.org/releases/woody/m68k/install>. Ahí encontrará una lista de las diferentes arquitecturas e idiomas para los que está disponible este documento.

Las fuentes también están disponibles públicamente; busque más información sobre cómo contribuir en ‘Administrivialidades’ en la página 87. Agradecemos sugerencias, comentarios, parches, e informes de fallos (utilice el paquete `boot-floppies` para informar de fallos, pero revise primero si ya se ha informado de su problema).

1.9. Sobre copyrights y licencias de software

Seguramente ha leído las licencias que acompañan a la mayoría del software comercial —: éstas afirman que sólo puede usar una copia del software en un equipo. El sistema Debian GNU/Linux no es como éste. Le animamos a que instale copias de nuestro sistema en cualquier equipo, en su colegio o en su lugar de trabajo. Puede incluso hacer miles de copias y *venderlas* — con algunas restricciones. Esto es posible gracias a que Debian está basado en *software libre*.

Software libre no quiere decir que éste carezca de copyright, y tampoco que el CD que compre conteniendo este software se distribuya sin costes. Software libre, en parte significa que las licencias de los programas individuales no requieren de un pago para el derecho de distribución o uso de los mismos. También significa que cualquiera puede extender, adaptar y modificar este software, así como distribuir los resultados de su propio trabajo.¹

¹Nótese que disponemos de algunos paquetes que no cumplen nuestros criterios de software libre. Éstos se distribuyen en el área `contrib` o en `non-free`; vea las Debian FAQ (preguntas más frecuentes, en inglés) (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>), bajo «The Debian FTP archives».

Muchos de los programas del sistema están registrados bajo la licencia *GNU General Public License*, conocida muchas veces como «la GPL». La GPL exige la disponibilidad del *código fuente* de un programa al distribuir copias del mismo; lo que le asegura a usted, el usuario, la posibilidad de modificar dicho software. Por esto hemos incluido el código fuente de todos los programas del sistema Debian.² Hay otras formas de copyright y licencias que se usan en los programas en Debian. Puede encontrar los copyrights y las licencias de cada uno de ellos mirando en el fichero `/usr/share/doc/nombre_paquete/copyright` una vez haya instalado ese paquete en su sistema.

Para más información sobre licencias y de cómo se decide en Debian si algo es lo suficientemente libre como para ser incluido en la distribución, vea las Directrices del software libre de Debian (DFSG) (http://www.debian.org/social_contract#guidelines).

La nota legal más importante es que este software *carece de garantías*. Los programadores han creado el software para beneficio de la comunidad. No se ofrece ninguna garantía de satisfacción del software para ningún propósito. De cualquier modo, puesto que éste es libre, puede modificarlo para cubrir sus necesidades — y disfrutar de los frutos de las extensiones que otros han realizado de este modo a dicho software.

²Para información sobre cómo encontrar, desempaquetar y construir programas binarios a partir de los paquetes fuentes de Debian, vea las Debian FAQ (preguntas más frecuentes, en inglés) (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>), en la parte de «Basics of the Debian Package Management System».

Capítulo 2

Requisitos de Sistema

Esta sección contiene información sobre el hardware que necesita para coseguir arrancar Debian. También encontrará enlaces para la siguiente información sobre el hardware soportado por GNU y Linux.

2.1. Hardware Soportado

Debian no impone requisitos de hardware más allá de los requisitos del núcleo Linux y el juego de herramientas GNU. Por eso, cualquier arquitectura o plataforma a la que el núcleo Linux, las libcs, gcc, etc. hayan sido adaptadas, y para las que exista una adaptación en Debian, puede ser ejecutada. Por favor acuda a las páginas de Adaptaciones en <http://www.debian.org/ports/m68k/> para más detalles de los sistemas bajo arquitectura m68k que han sido probados en Debian.

Más que intentar describir todas las diferentes configuraciones de hardware con soporte para Motorola 680x0, esta sección contiene información general e indicadores sobre dónde puede encontrar información adicional.

2.1.1. Arquitecturas Soportadas

Debian 3.0 soporta once importantes arquitecturas y varias variaciones de cada una que se conocen como 'modelos'.

Arquitectura	Designación Debian / Modelo
Basado en Intel x86	i386
	- vanilla
	- idepci
	- compact
	- bf2.4 (experimental)

Motorola 680x0:	m68k
- Atari	- atari
- Amiga	- amiga
- 68k Macintosh	- mac
- VME	- bvme6000
	- mvme147
	- mvme16x
DEC Alpha	alpha
	- generic
	- jensen
	- nautilus
Sun SPARC	sparc
	- sun4cdm
	- sun4u
ARM y StrongARM	arm
	- netwinder
	- riscpc
	- shark
	- lart
IBM/Motorola PowerPC	powerpc
- CHRP	- chrp
- PowerMac	- powermac, new-powermac
- PReP	- prep
- APUS	- apus
HP PA-RISC	hppa
- PA-RISC 1.1	- 32
- PA-RISC 2.0	- 64
Basado en Intel ia64	ia64
MIPS (big endian)	mips
- SGI Indy/I2	- r4k-ip22
MIPS (little endian)	mipsel
- DEC Decstation	- r4k-kn04
	- r3k-kn02
IBM S/390	s390
	- tape
	- vmrdr

|
-----+-----

Este documento trata la instalación para una arquitectura *m68k*. Si está buscando información para cualquier otra arquitectura soportada por Debian, por favor, eche un vistazo a las páginas Poratabilidades Debian (<http://www.debian.org/ports/>).

2.1.2. CPU, Placas Base, y Soporte de Vídeo

La información relacionada con el soporte de los sistemas basados en M68000 (*m68k*) se completa con Linux/m68k PF (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>). Esta sección trata las estructuras básicas.

La adaptación de *m68k* a Linux se ejecuta en cualquier 680x0 con PMMU (Unidad Gestora de Paginación de Memoria) y un FPU (unidad de punto flotante). Esto incluye el 68020 con un PMMU 68851 externo, el 68030, y superiores, y excluye la línea de procesadores "EC" de 680x0. Véase el Linux/m68k FAQ (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>) para más detalles.

Hay cuatro modelos mayores de *m68k* soportada: Amiga, Atari, Macintosh y equipos VME. Amiga y Atari fueron los dos primeros sistemas a los que Linux fue adaptado; y además, también son las dos adaptaciones con mejor soporte en Debian. La línea Macintosh tiene soporte de forma incompleta, tanto por Debian como por el núcleo Linux; vea en Linux *m68k* para Macintosh (<http://www.mac.linux-m68k.org/>) el estado del proyecto y el hardware soportado. Los ordenadores BVM y Motorola con placa simple VMEbus son los añadidos más recientes a la lista de equipos soportados por Debian. La adaptación de otras arquitecturas *m68k*, tales como la arquitectura Sun3 y la caja negra NeXT, están en camino pero todavía no tienen soporte en Debian.

Tarjetas Gráficas

El soporte para interfaces gráficas en Debian se determina a través del soporte del propio sistema X11 de XFree86. Los zócalos de vídeo AGP más modernos son una modificación de la especificación PCI, y la mayoría de las tarjetas de vídeo AGP funcionan en XFree86. Los detalles de los buses gráficos, tarjetas, monitores y dispositivos soportados se pueden encontrar en <http://www.xfree86.org/>. Debian 3.0 viene con la versión 4.1.0 de X11.

2.2. Medio de Instalación

En muchos casos, tendrá que hacer su primer arranque desde disquetes, usando el disquete de rescate. Generalmente, lo que necesitará es una disquetera de 3.5 pulgadas de alta densidad (1440 kilobytes). Imágenes de instalación de disquetes de doble densidad (720 k) también están disponibles para Ataris.

La instalación basada en CD-ROM tiene soporte para algunas arquitecturas. En equipos con soporte de arranque desde CD-ROM, debería poder hacer una instalación floppy-less completa. Incluso si su sistema no tiene soporte para arranque desde CD-ROM, puede usar el CD-ROM junto con otras técnicas para instalar su sistema, una vez que haya arrancado de otra forma, vea 'Arrancar desde un CD-ROM' en la página 38.

El sistema de instalación arrancando desde el disco duro es otra opción para muchas arquitecturas. De hecho, la instalación desde su disco duro local es el método preferente de instalación para la mayoría de los equipos m68k.

También puede *arrancar* su sistema desde la red. La instalación sin disco, usando arranque desde una red de área local y montando todos los sistemas de ficheros NFS, es otra opción — probablemente necesitará al menos 16 MB de RAM para una instalación sin disco. Después de que el núcleo del sistema operativo sea instalado, puede instalar el resto de su sistema a través de cualquier conexión de red (incluyendo PPP tras la instalación del sistema base), a través de FTP, HTTP, o NFS.

2.2.1. Sistemas de Almacenamiento Soportados

Los discos de arranque Debian contienen un núcleo que se construye para maximizar el número de sistemas que pueden ejecutarlo. Desafortunadamente, esto hace que el núcleo se haga más grande, que incluya muchos controladores que no serán usados en su equipo (vea 'Compilar un Nuevo Núcleo (Kernel)' en la página 71 para aprender cómo construir su propio núcleo). En general es deseable un soporte para el rango más amplio posible de dispositivos, para asegurar que Debian puede ser instalado en la mayor parte del hardware disponible.

La gran mayoría de los sistemas de almacenamiento disponibles para el núcleo Linux tienen soporte también en la instalación Debian. Observe que el núcleo Linux actual no tiene soporte completo para disquetes en Macintosh, y la instalación Debian no tiene soporte para disquetes en Amigas. El sistema HFS de Macintosh también tiene soporte en los Atari, y el AFFS como módulo. Los Macs tienen soporte para los sistemas de ficheros (FAT) de Amiga. Los Amigas tienen soporte para el sistema de ficheros FAT, y HFS como módulo.

2.3. Requisitos de Memoria y de Espacio de Disco

Debe tener al menos 12MB de memoria y 110MB de espacio en disco. Para un sistema mínimo basado en consola (todos los paquetes estándar), precisa de 250 MB. Si quiere instalar una cantidad de software razonable, incluyendo el sistema de ventanas X, y algunos programas y bibliotecas de desarrollo, necesitará al menos 400 MB. Para una instalación más o menos completa precisará de 800 MB. Para instalar *todo* lo disponible en Debian, necesitará alrededor de 2 GB. Verdaderamente, instalar todo no significa exactamente esto, pues hay algunos paquetes que son incompatibles con otros.

En Amiga, el tamaño de la FastRAM es relevante debido a los requisitos totales de memoria. Si usa tarjetas Zorro necesitará RAM 32-bit puesto que con RAM 16-bit no hay soporte. El programa *amibot* se puede usar para deshabilitar la RAM 16-bit; véase el Linux/m68k PF

(<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>). Los núcleos modernos deberían deshabilitar la RAM 16-bit automáticamente.

En Atari, tanto ST-RAM como Fast RAM (TT-RAM) son usadas por Linux. Muchos usuarios han enviado informes de problemas de ejecución del núcleo sobre Fast RAM, así que el «bootstrap» de Atari localiza el núcleo en ST-RAM. El requisito mínimo de memoria ST-RAM es 2 MB.

En Macintosh, debería tomar precauciones con equipos que usen vídeo basado en RAM (RBV). El segmento de dirección física 0 es usado como memoria de pantalla, haciendo que la posición de carga por defecto del núcleo no esté disponible. El segmento alternativo de RAM usado para el núcleo y el disco RAM debe ser al menos de 4 MB.

FIXME: ¿es cierto esto todavía?

2.4. Conectividad de Hardware en Red

Cualquier tarjeta de interfaz de red (NIC) con soporte por el núcleo Linux debería también ser soportada por los disquetes de arranque. Puede necesitar cargar su controlador de red como módulo. De nuevo, vea Linux/m68k PF (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>) para más detalles.

2.5. Periféricos y Otro Hardware

Linux tiene soporte para una gran variedad de dispositivos, como ratones, impresoras y escáneres, dispositivos PCMCIA y USB. Sin embargo, la mayoría de estos dispositivos no son probados durante la instalación del sistema. Esta sección contiene información sobre periféricos *no* soportados específicamente por el sistema de instalación, aunque puedan tener soporte en Linux.

2.6. Compra de Hardware Específico para GNU/Linux

Hay varios proveedores, que traen sistemas con Debian u otras distribuciones de GNU/Linux pre-instaladas. Puede pagar más por ese privilegio, porque se sentirá mejor consigo mismo, ya que puede estar seguro de que el hardware tiene buen soporte en GNU/Linux. Desafortunadamente, es bastante extraño encontrar un proveedor que traiga los nuevos equipos Motorola 680x0

Si no ha pagado un sistema con Linux instalado, o incluso un sistema usado, todavía es importante probar que su hardware tiene soporte en el núcleo Linux. Pruebe que su hardware está en la lista en la que se hace referencia arriba. Hágale saber a su proveedor (si lo hay) que va a comprar un sistema Linux. Proveedores de Soporte de hardware Linux-friendly.

2.6.1. Evitar el Hardware cerrado y propietario

Algunos fabricantes de hardware simplemente no contarán como han diseñado los controladores para su hardware. Otros nos permitirán acceder a la documentación sin cláusulas de no descubrimiento que nos evitaría poder lanzar el código fuente para Linux. Otro ejemplo es la línea de hardware propietario de los antiguos Macintosh. De hecho, jamás ningún tipo de documentación o especificaciones han sido publicadas para el hardware Macintosh, especialmente las controladoras ADB (usadas para el ratón y el teclado), la controladora de disquetes, y toda la aceleración y manipulación CLUT del hardware de vídeo (aunque ahora tenemos soporte de manipulación CLUT en casi todos los chips internos de vídeo). Resumiendo, esto explica por qué la adaptación de Linux a Macintosh va atrasada respecto a las otras adaptaciones de Linux.

Ya que no se nos ha concedido acceso a la documentación de estos dispositivos, simplemente no funcionan en Linux. Usted puede ayudar pidiendo a los fabricantes de ese hardware que publiquen la documentación. Si una cantidad suficiente de gente la pide, se darán cuenta de que la comunidad del software libre es un mercado importante.

Capítulo 3

Antes de instalar Debian GNU/Linux

3.1. Resumen del proceso de instalación

Esto es un esquema de los pasos que deberá seguir en el proceso de instalación.

1. Crear espacio particionable para Debian en su disco duro
2. Localizar y/o descargar los ficheros del núcleo y los controladores (salvo los usuarios de un CD Debian)
3. Crear los floppies de arranque o instalar los ficheros de arranque (salvo la mayoría de los usuarios de CD de Debian que podrán arrancar de uno de los CDs)
4. Arrancar el sistema de instalación
5. Configurar el teclado
6. Crear y montar particiones Debian
7. Señalar al instalador la localización del núcleo y los controladores
8. Seleccionar qué controladores de periféricos cargar
9. Configurar la interfaz de red
10. Iniciar la descarga/instalación/configuración automática del sistema base
11. Configurar la carga del arranque de Linux o arranque múltiple
12. Arrancar el sistema recién instalado y hacer algunas configuraciones finales
13. Instalar tareas y paquetes adicionales, a su discreción

3.2. ¡Haga una copia de seguridad de sus datos!

Antes de empezar, asegúrese de efectuar una copia de seguridad de todos los archivos que están en su sistema. Si esta es la primera vez que instala un sistema operativo no nativo en su ordenador es muy probable que necesite reparticionar su disco para hacer espacio para Debian GNU/Linux. Cada vez que particiona su disco duro debería contar con que va a perder todo el contenido del disco, independientemente del programa que utilice para hacerlo. Los programas usados durante la instalación son bastante fiables y la mayoría llevan muchos años en uso; pero también son muy potentes y un movimiento en falso puede salirle caro. Incluso después de hacer una copia de seguridad, asegúrese y medite sobre cada una de sus respuestas y acciones. Dos minutos de detenimiento pueden salvar horas de trabajo innecesario.

si está instalando un sistema con arranque múltiple, asegúrese de que tiene a mano el medio de distribución de cualquier otro sistema operativo presente. Especialmente si reparticiona su unidad de arranque, quizás tenga que reinstalar el cargador de arranque de su sistema operativo, o en algunos casos, el sistema operativo completo y todos los ficheros en las particiones afectadas.

Con la excepción de los ordenadores BVM y Motorola VMEbus, el único método de instalación soportado para los sistemas m68k es el arranque desde un disco local o desde un disquete usando un bootstrap basado en AmigaOS/TOS/MacOS, en estos casos necesitará el sistema operativo original para arrancar Linux. Para arrancar Linux en las máquinas BVM o Motorola con VMEbus necesitará las ROMs “BVMBug” ó “16xBug”

3.3. Información que va a necesitar

3.3.1. Documentación

Manual de instalación:

[install.es.txt](#)

[install.es.html](#)

[install.es.pdf](#) El fichero que está leyendo, en formato ASCII plano, HTML o PDF.

Tutorial de dselect ([dselect-beginner.es.html](#)) Tutorial para el uso del programa dselect. Es uno de los mecanismos de instalación de paquetes adicionales en su sistema tras la instalación básica.

FAQ Linux/m68k (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>)

Páginas de manual del programa de particionado:

[atari-fdisk.txt](#)

[amiga-fdisk.txt](#)

mac-fdisk.txt

pmac-fdisk.txt Páginas de manual del programa de particionado usado a través del proceso de instalación.

.../current/md5sum.txt (**.../md5sum.txt**) Lista de sumas de comprobación MD5 de los ficheros binarios. Si tiene el programa md5sum puede asegurarse de que sus ficheros no se han corrompido ejecutando `md5sum -v -c md5sum.txt`.

3.3.2. Encontrar otras fuentes de información sobre su hardware

La información sobre hardware puede conseguirse en:

- Los manuales que acompañan cada pieza de hardware.
- Las pantallas de configuración de la BIOS. Puede ver estas pantallas al arrancar el ordenador presionando una combinación de teclas. Compruebe esta combinación en su manual. A menudo es la tecla es Supr.
- Las carcasa y cajas de cada pieza de hardware.
- Comandos de sistema o herramientas en otros sistemas operativos, incluyendo los gestores de ficheros. Éstos son especialmente útiles para información sobre memoria RAM y de disco duro.
- El administrador de su sistema o su proveedor de acceso a Internet. Pueden informarle sobre las configuraciones que necesita realizar en su red y correo electrónico.

Información de hardware necesarias para la instalación

Hardware	Información que puede necesitar
Discos Duros	<ul style="list-style-type: none"> * Cuántos tiene. * Su orden en el sistema. * Si son IDE o SCSI (la mayoría son IDE). * Espacio disponible. * Particiones existentes. * Particiones en las que hay otros sistemas operativos instalados.
Monitor	<ul style="list-style-type: none"> * Modelo y fabricante. * Resoluciones soportadas. * Frecuencia de refresco horizontal. * Frecuencia de refresco vertical. * Profundidad de color (número de colores) soportada. * Tamaño de la pantalla.

Ratón	<ul style="list-style-type: none"> * Tipe: serie, PS o USB. * Puerto. * Fabricante. * Número de botones.
Red	<ul style="list-style-type: none"> * Modelo y fabricante. * Tipo de adaptador.
Impresora	<ul style="list-style-type: none"> * Modelo y fabricante. * Resolución de impresión soportada.
Tarjeta de vídeo	<ul style="list-style-type: none"> * Modelo y fabricante. * Memoria RAM de vídeo disponible. * Resoluciones y profundidades de color soportadas (que deben ser comparadas con las de su monitor).

3.3.3. Compatibilidad de hardware

Los productos de la mayoría de las marcas funcionan sin problemas con Linux. Además el soporte de hardware para Linux está mejorando constantemente. Sin embargo, Linux todavía no soporta tantos tipos distintos de hardware como algunos sistemas operativos.

Puede comprobar la compatibilidad de hardware:

- Visitando las webs de los fabricantes para buscar controladores nuevos.
- Buscando información sobre emulación en las webs y manuales. Algunas marcas poco conocidas a menudo soportan los controladores y configuraciones de las más conocidas.
- Comprobando la listas de compatibilidad de hardware para Linux en las webs dedicadas a su arquitectura.
- Buscando en Internet las experiencias de otros usuarios.

3.3.4. Configuración de red

Si su sistema está conectado a una red 24 horas al día (como una conexión Ethernet o conexiones equivalentes — no una conexión PPP), debe preguntar a su administrador de red por esta información. Si por el contrario su administrador le informa de que dispone de un servidor de DHCP y que su uso está recomendado, en ese caso no necesitará esta información porque su servidor DHCP se la proporcionará directamente a su ordenador durante la instalación.

- El nombre de su equipo (puede que se le permita decidirlo a usted mismo).

- Su nombre de dominio.
- La dirección IP de su ordenador.
- La dirección IP de su red.
- La máscara de red que se ha de usar en su red.
- La dirección de difusión que ha de usar en su red.
- La dirección IP de su puerta de enlace por defecto a la cual su sistema deba enrutar, si su red *dispone* de puerta de enlace.
- El sistema que en su red funcionará como servidor de DNS (Domain Name Service).
- Si se conecta a la red usando Ethernet.

Si la única conexión de red de su sistema es via una línea serie, usando PPP o una conexión equivalente, probablemente no podrá instalar el sistema base desde la red. Para instalar el sistema en este caso necesitará usar un CD, copiar los paquetes base en una partición disponible del disco duro, o preparar unos disquetes que contengan el sistema base. Vea 'Configurar PPP' en la página 64 más abajo para información sobre la configuración de PPP en Debian.

3.4. Planeando el uso de su sistema

Es importante decidir qué tipo de máquina está instalando. Esto determinará los requerimientos de espacio de disco para su sistema Debian.

3.5. Ajustándose a sus requerimientos mínimos de hardware

Una vez que tenga toda la información del hardware de su equipo compruebe que éste le permitirá soportar el tipo de instalación que desea.

En función de sus necesidades puede conseguir trabajar con menos de lo recomendado en la tabla siguiente. Sin embargo, la mayoría de los usuarios se arriesgan a que el sistema no cumpla sus expectativas si ignora estas sugerencias. Se recomienda un procesador 68030 o mejor para las instalaciones m68k. Puede funcionar con un poco menos de espacio de disco del que se indica.

Requerimientos mínimos recomendados		
Instalación	RAM	Disco duro
Sin escritorio	16 megabytes	450 megabytes

Con escritorio	64 megabytes	1 gigabyte
-----+-----+-----		
Servidor	128 megabytes	4 gigabytes
+-----+-----+-----+		

Éste es un ejemplo de algunas configuraciones estándares para un sistema Debian. También puede tener una idea del espacio de disco requerido por los grupos de programas en 'Espacio de disco necesario para algunas "task"' en la página 83.

Servidor típico Éste es un perfil de servidor pequeño, útil para un servidor limitado que tiene pocas utilidades para el usuario de consola. Incluye un servidor FTP, un servidor Web, DNS, NIS y POP. Para esto le bastarán con 50MB de espacio en disco, y a partir de ahí necesitará añadir espacio para los datos que desee servir.

Acceso telefónico Una máquina típica de escritorio, incluyendo el sistema X window, aplicaciones gráficas, sonido, editores, etc. El tamaño necesario para esta configuración es de 500MB.

Consola de trabajo Una máquina más simplificada, sin sistema X window ni aplicaciones X. Aconsejable para un portátil u ordenador móvil. El tamaño será alrededor de 140MB.

Programador Una instalación de escritorio con paquetes de desarrollo, como Perl, C, C++, etc. El tamaño estará en torno a 475 MB. Si añade X11 y algunos paquetes adicionales para otros usos, deberá planear unos 800MB para este tipo de máquina.

Recuerde que estos tamaños no incluyen todo el resto de información que se suele usar, como ficheros de usuarios, correo y datos. Siempre es mejor ser generoso cuando evalúa el espacio necesario para sus propios ficheros y datos. En especial, la partición `/var` de Debian contiene una gran cantidad de información de estado. Los ficheros de `dpkg` (con información de todos los paquetes instalados) pueden consumir fácilmente unos 20MB; con los registros y el resto deberá reservar al menos 50 MB para `/var`.

3.6. Particionado previo para sistemas de arranque múltiple

El hecho de particionar su disco se refiere a la acción de dividir sus discos en secciones. Cada sección es a partir de ese momento independiente del resto. Es aproximadamente lo mismo que poner muros en una casa; si añade muebles en una habitación no afecta al resto de habitaciones.

Si ya tiene un sistema operativo instalado en su sistema y quiere instalar Linux en el mismo disco, necesitará reparticionarlo. Debian necesita su propia partición de disco duro. No se podrá instalar sobre particiones de Windows o MacOS. Es posible que pueda compartir algunas particiones con otros sistemas Linux, pero eso no lo trataremos aquí. Como mínimo necesitará una partición dedicada para el raíz de Debian.

Puede encontrar información sobre la configuración actual de sus particiones usando la utilidad de partición usada en su sistema operativo actual You can find information about your current partition setup by using a partitioning tool for your current operating system , como HD SC Setup, HDTToolBox, o SCSI Tool . Las utilidades de particionado permiten siempre una manera de mostrar las particiones existentes sin realizar cambios en las mismas.

En general, cambiar una partición que contiene un sistema de ficheros destruirá todos los datos contenidos en la misma. Así que deberá realizar copias de seguridad antes de realizar cualquier reparticionado. Siguiendo con la analogía de la casa, probablemente necesitará sacar todos los muebles de la casa antes de modificar los muros de la misma o se arriesgará a dañar el mobiliario.

Si su ordenador tiene más de un disco duro, quizás quiera dedicar uno de los discos duros completo para Debian. Si es así, no necesitará particionar ese disco antes de arrancar el sistema de instalación; el programa de particionado incluido en el instalador podrá manejar la situación perfectamente.

Si su máquina tiene un único disco duro y quiere sustituir por completo su sistema operativo con Debian GNU/Linux también puede esperar a realizar el particionado durante el proceso de instalación ('Particiones en Debian' en la página 47) una vez arrancado el sistema de instalación. De todos modos esto sólo funciona si planea arrancar el sistema de instalación desde floppies, CR-ROM o ficheros en una máquina conectada. Recuerde: si arranca desde ficheros localizados en el disco duro, y particiona ese mismo disco duro mediante el sistema de instalación, borrando de ese modo los ficheros de arranque, reze por que la instalación es correcta a la primera. Al menos en ese caso podrá tener una alternativa para revivir su máquina como los floppies o CDs de instalación del sistema operativo original.

Si su máquina ya dispone de varias particiones, y puede conseguir suficiente espacio libre borrando y sustituyendo alguna de ellas, podrá esperar también a usar el programa de particionado del instalador de Debian. Debe de todos modos leer los siguientes apartados porque pueden existir circunstancias especiales, como el orden en el mapa de particionado de las particiones ya presentes, que le obliguen a realizar el particionado antes de iniciar la instalación.

En el resto de los casos necesitará particionar su disco duro antes de iniciar la instalación para crear espacio particionable para Debian. Si alguna de las particiones serán asignadas a otros sistemas operativos debería crearlas usando los programas de particionado nativos de esos sistemas operativos. Le recomendamos *no* crear las particiones para Debian Linux usando las herramientas de otros sistemas operativos. En lugar de eso deberá crear las particiones nativas del sistema operativo que desea mantener.

Si va a instalar más de un sistema operativo en la misma máquina debería instalar el resto de sistemas operativos antes de proceder con la instalación de Linux. La instalación de Windows y otros sistemas operativos pueden imposibilitarle arrancar Linux o forzarle a reformatear particiones no nativas.

Puede arreglar estos problemas o evitarlos, pero instalar primero el sistema operativo nativo le ahorrará problemas.

Si actualmente dispone de un único disco duro, con una única partición (una configuración muy común en ordenadores de escritorio), y quiere configurar un arranque múltiple con el

sistema operativo nativo y Debian necesitará:

1. Hacer una copia de respaldo de todo lo que tenga en la máquina.
2. Arrancar desde el medio de instalación del sistema operativo nativo, como el CD-ROM o floppies.
3. Use las utilidades nativas de particionado para crear las particiones del sistema nativo. Puede dejar una partición de reserva o bien espacio libre para Debian GNU/Linux.
4. Instale el sistema operativo nativo en su nueva partición.
5. Vuelva a arrancar el sistema nativo para verificar que todo es correcto y descarga los ficheros de arranque del instalador de Debian.
6. Arranque el instalador de Debian para continuar con la instalación de Debian.

3.6.1. Particionado en AmigaOS

Si está corriendo AmigaOS, puede usar el programa `HDTToolBox` para particionar su disco antes de la instalación.

3.6.2. Particionado en Atari TOS

Los IDs de partición de Atari son tres caracteres ASCII, use "LNX" para datos y "SWP" para particiones de intercambio. Si está usando el método de instalación para poca memoria, también es necesaria una pequeña partición Minix (unos 2 MB), cuyo ID de partición es "MNX". Equivocarse al establecer los IDs de partición apropiados sólo impide al proceso de instalación de Debian reconocer las particiones, pero también provoca que el TOS intente usar las particiones Linux, lo que confunde al controlador de disco duro y deja el disco completamente inaccesible.

Hay multitud de utilidades disponibles de terceros (la utilidad de Atari `harddisk` no permite el cambio del ID de la partición); este manual no puede ofrecer descripciones detalladas de cada uno de ellos. Las siguientes descripciones cubren `SCSITool` (de Hard+Soft GmbH).

1. Inicie `SCSITool` y seleccione el disco que desea particionar (menú "Disk", opción "select").
2. Desde el menú "Partition", puede seleccionar "New" para añadir nuevas particiones o cambiar el tamaño de las particiones existentes, o "Change" para cambiar una partición específica. A menos que ya haya creado particiones con los tamaños adecuados y sólo quiera cambiar el ID de la partición, "New" es probablemente la mejor elección.
3. Para la opción "New", seleccione "existing" en la caja de diálogo solicitando las configuraciones iniciales. La siguiente ventana muestra una lista de las particiones existentes

que puede ajustar usando los botones de desplazamiento, o pinchando en la barra gráfica. La primera columna de la lista de particiones es el tipo de partición; sólo pulse en el campo de texto para editarlo. Cuando haya terminado de cambiar la configuración de las particiones, guarde los cambios saliendo de la ventana con el botón de “Ok” button.

Para la opción “Change”, seleccione la partición a cambiar en la lista de selección, y escoja “other systems” en la caja de diálogo. La siguiente ventana lista información detallada sobre el emplazamiento de dicha partición, y le permite cambiar el ID de la partición. Salve los cambios dejando la ventana con el botón “Ok”.

4. Anote los nombres Linux para cada partición que haya creado o modificado para usar con Linux, vea la ‘Nombres de Dispositivo en Linux’ en la página 50.
5. Salga de `SCSITool` usando la opción “Quit” del menú “File”. El sistema reiniciará para asegurarse de que la tabla de particiones modificada es usada por TOS. Si ha cambiado alguna partición TOS/GEM, éstas serán invalidadas y tienen que ser reinicializadas (le dijimos que hiciese copias de seguridad de lo que tuviese en el disco, ¿verdad?).

Hay una utilidad de particionado para Linux/m68k llamada `atari-fdisk` en el sistema de instalación, pero por ahora recomendamos particionar su disco usando un editor de particiones TOS o alguna utilidad de disco. Si su editor de particiones no tiene una opción para editar el tipo de partición, puede efectuar este paso crucial en un estado posterior (desde el arrancado disco ram de instalación temporal). `SCSITool` es sólo uno de los editores de particiones que sabemos que soporta la selección de tipos arbitrarios de particiones. Pueden haber otros; escoja la utilidad que cumpla sus necesidades.

3.6.3. Particionado en MacOS

Las utilidades de particionado para Macintosh probadas incluyen `HD SC Setup 7.3.5` (Apple), `HDT 1.8 (FWB)`, `SilverLining (LaCie)`, y `DiskTool` (Tim Endres, GPL). Son necesarias las versiones completas para `HDT` y `SilverLining`. La utilidad de Apple requiere de un parche para reconocer discos de terceros (puede encontrar una descripción sobre cómo parchear `HD SC Setup` usando `ResEdit` en <http://www.euronet.nl/users/ernstoud/patch.html>).

Para Macs basados en IDE, necesita utilizar `Apple Drive Setup` para crear espacio vacío para las particiones Linux, y completar las particiones bajo Linux, o utilizar la versión 68k MacOS de `pdisk` disponible en el servidor de FTP de `MkLinux`.

3.7. Preinstalación del hardware y configuración del sistema operativo

Esta sección le llevará a través del proceso de configuración del hardware en la pre-nstalación que necesita hacer antes de instalar Debian. Generalmente, esto requiere la comprobación y

posiblemente el cambio de la configuración del firmware de su sistema. El “firmware” es el núcleo del software usado por el hardware; es invocado durante el proceso de arranque (después del encendido del sistema). También se señalan ciertas cuestiones de hardware que afectan a la fiabilidad de Debian GNU/Linux

3.7.1. Revisiones de firmware y configuración del S.O. existente

Las máquinas Motorola 680x0 generalmente están auto-configuradas y no requieren de una configuración del firmware. No obstante, debería asegurarse de que tiene la ROM apropiada y los parches del sistema. En los Macintosh, se recomienda la versión ≥ 7.1 de MacOS dado que la versión 7.0.1 contiene un error en los controladores de vídeo que impiden al arranque desactivar las interrupciones de vídeo, resultando en un cuelgue del arranque. El bootstrap del Amiga requiere `ixemul.library`, una versión de la cual se distribuye en el CD-ROM. En sistemas BVM VMEbus debería asegurarse de que está usando la ROM BVMBug revisión G o una más nueva. Las ROMs BVMBug no vienen de serie en los sistemas BVM pero están disponibles de BVM sin coste alguno. *FIXME: Mac needs ≥ 7.1 ? AmigaOS setpatch and ROM revisions? (see the m68k FAQ)*

3.7.2. Ajustes de hardware que hay que vigilar

Hay gente que ha intentado hacer funcionar su CPU de 90 MHz a 100MHz, etc. A veces funciona, pero es sensible a la temperatura y otros factores, y realmente puede dañar su sistema. Uno de los autores de este documento ha forzado la velocidad de su sistema durante un año, y el sistema comenzó a abortar el programa `gcc` con una señal inesperada mientras compilaba el kernel del sistema operativo. Cambiando la velocidad de la CPU a su valor marcado se solucionó el problema.

El compilador `gcc` es a menudo el primer programa en dar problemas a causa de módulos de memoria defectuosos (o cualquier otro problema de hardware que cambie los datos de un modo no predecible) porque construye estructuras de datos de gran tamaño y las visita repetidamente. Un error en esas estructuras de datos provocarán una instrucción ilegal o acceder a memoria no existente. El síntoma de que esto está sucediendo es que `gcc` muere por una señal no esperada.

Las placas TT RAM de Atari son conocidas por tener problemas de RAM en Linux; si encuentra algún problema extraño, intente ejecutar al menos el kernel en ST-RAM. Los usuarios de Amiga pueden necesitar excluir la RAM usando un fichero de memoria en el arranque. *FIXME: more description of this needed.*

Capítulo 4

Obtención del medio de instalación del sistema

4.1. Juego de CD-ROM oficial de Debian GNU/Linux

La manera más sencilla, con mucho, de instalar Debian GNU/Linux, es usar un juego oficial de CD-ROM de Debian (vea la página de distribuidores de CD (<http://www.debian.org/CD/vendors/>)). Puede descargar las imágenes de los CD-ROM desde el servidor de Debian y grabarlos usted mismo, si tiene una conexión de red rápida y una grabadora de CD. Si tiene un juego de CDs de Debian, y su máquina puede arrancar con ellos, puede pasar directamente a 'Arrancar desde un CD-ROM' en la página 38. Se ha invertido mucho esfuerzo para asegurarse que en esos CD se encuentren todos los ficheros que pueda necesitar la mayoría de la gente.

Si su máquina no permite arrancar desde CD, pero tiene un juego de CDs, puede usar una estrategia alternativa (desde disquete, disco duro o la red) para hacer el arranque inicial del instalador del sistema. Los ficheros que necesita para arrancar mediante otros medios también se encuentran en el CD; la organización del archivo de Debian en la red y los directorios de los CD son idénticas. Por tanto, cuando se indiquen determinados caminos (*path*) dentro del archivo para localizar determinados ficheros que necesita para arrancar, búsquelos en esos mismos directorios y subdirectorios en sus CDs.

Una vez arranque el instalador, será capaz de obtener el resto de ficheros que necesita desde el CD.

Si no dispone de un juego de CDs, entonces necesitará descargar los ficheros del sistema de instalación y colocarlos en su disco duro, disquete o en un computador al que esté conectado, de manera que pueda usarlos para arrancar el instalador.

4.2. Descarga de ficheros desde réplicas de Debian

Cuando descargue ficheros desde una réplica de Debian, asegúrese que lo hace en modo *binario* (*binary*), no en modo automático o texto. Es importante replicar la estructura de directorios que

encuentre en la réplica para crear una «sub-réplica» local. En realidad no es necesario hacer esto si coloca todos los ficheros de instalación en disquetes; pero así es más sencillo encontrar los ficheros cuando los necesita. Debería iniciar su estructura local de directorios en el nivel bajo `disks-m68k`, por ejemplo:

```
current/sub-arquitectura/images-1.44/flavor/rescue.bin
```

No necesita descargar todos los ficheros que encontrará bajo ese nivel, sino aquellos que le correspondan (averiguará cuáles mientras lee). Límitese a poner a los directorios el mismo nombre que en la réplica, y coloque los ficheros en sus directorios correspondientes.

Si su máquina está configurada para descomprimir/decodificar automáticamente los ficheros que descarga, deberá desactivar esa opción cuando descargue los ficheros de instalación del sistema. El instalador se encarga de descomprimirlos cuando lo necesita. Descomprimirlos en su sistema actual será un desperdicio de espacio y tiempo, y el programa de descompresión borrará los archivos originales comprimidos, de manera que no estarán ahí cuando el instalador los necesite.

4.2.1. Opciones de instalación

Para `m68k` (excepto `VME`), se han reunido los ficheros del sistema de instalación (`rescue.bin`, `linux.bin`, `root.bin`, `ydrivers.tgz`) en un único archivo `tar`. Puede que también necesite el fichero de instalación del sistema de base `basedebs.tar`.

Si tiene funcionando una conexión Ethernet en el computador, y su tarjeta de red Ethernet es de un tipo compilado en el núcleo de instalación, puede que sólo necesite el paquete `tar` del sistema de instalación.

Si está instalando en un sistema sin conexión de red, o si su conexión es mediante PPP (usando un módem), en lugar de Ethernet, puede que también quiera descargar `basedebs.tar` antes de empezar con la instalación.

Si no está seguro de qué ficheros necesita, empiece por los ficheros de arranque del instalador. Si su primer intento de configurar la red en el instalador fracasa, salga de él, obtenga el resto de ficheros que necesite, y reinicie la instalación.

El fichero de instalación del sistema base `basedebs.tar` mide actualmente unos 27M. Si puede usar un CD, o configurar su red antes de instalar el sistema base, es mejor hacerlo; y en tal caso, no necesitará este fichero. La localización en la red se encuentra en una lista en el apéndice ('Ficheros de instalación del sistema base de Debian' en la página 82).

Si va a usar un sistema `debian` ya instalado para construir un `basedebs.tar` partiendo de los archivos de `debian`, instale primero `debootstrap` (`apt-get install debootstrap`). Use entonces la siguiente orden:

```
debootstrap binary-basedebs SUITE=woody VERSION=3.0 \  
MIRROR="http://ftp.debian.org/debian" ARCHES="m68k"
```

4.2.2. Escoger el juego adecuado para la instalación

Los ficheros de instalación incluyen imágenes del núcleo, que están disponibles para varias «subarquitecturas». Cada subarquitectura soporta un conjunto diferente de hardware. Las subarquitecturas disponibles para Motorola 680x0 son:

4.2.3. Dónde encontrar los ficheros de instalación

Se han reunido los ficheros del sistema de instalación para Amiga, Atari, y 68k Mac en un único archivo tar. Puede descargar el archivo apropiado que encontrará en las listas 'Ficheros de instalación para AmigaOS' en la página siguiente, 'Ficheros de instalación para Atari TOS' en la página 29, o 'Ficheros de instalación para 68k MacOS' en la página 29. Sólo las máquinas VME necesitarán ficheros separados de rescate, raíz, núcleo y controladores.

Los lugares en la red donde encontrará los ficheros de instalación para cada m68k están listados en el Apéndice. Se incluyen:

```

.../current/amiga/images-1.44/rescue.bin (.../..../amiga/images-1.44/rescue.bin)
.../current/atari/images-1.44/rescue.bin (.../..../atari/images-1.44/rescue.bin)
.../current/bvme6000/images-1.44/rescue.bin (.../..../bvme6000/images-1.44/rescue.bin)
.../current/bvme6000/images-2.88/rescue.bin (.../..../bvme6000/images-2.88/rescue.bin)
.../current/mac/images-1.44/rescue.bin (.../..../mac/images-1.44/rescue.bin)
.../current/mvme147/images-1.44/rescue.bin (.../..../mvme147/images-1.44/rescue.bin)
.../current/mvme16x/images-1.44/rescue.bin (.../..../mvme16x/images-1.44/rescue.bin)
    imagen de rescate
.../current/amiga/images-1.44/root.bin (.../..../amiga/images-1.44/root.bin)
.../current/atari/images-1.44/root.bin (.../..../atari/images-1.44/root.bin)
.../current/bvme6000/images-1.44/root.bin (.../..../bvme6000/images-1.44/root.bin)
.../current/mac/images-1.44/root.bin (.../..../mac/images-1.44/root.bin)
.../current/mvme147/images-1.44/root.bin (.../..../mvme147/images-1.44/root.bin)
.../current/mvme16x/images-1.44/root.bin (.../..../mvme16x/images-1.44/root.bin)
    imágenes o archivos tar de la raíz.

```

'Ficheros del núcleo Linux' en la página 80 binario del núcleo

‘Ficheros de controladores’ en la página 81 imágenes o archivo tar de los controladores

‘Ficheros de instalación del sistema base de Debian’ en la página 82 imágenes o archivo tar del sistema base

La imagen de rescate (rescue) contiene un núcleo Linux comprimido. Se usa como disco de arranque (cuando se transfiere a un disquete) y como fuente de donde tomar el núcleo Linux en el momento de instalar el núcleo en su máquina. El fichero binario `linux.bin` es un núcleo sin comprimir. Se usa para arrancar el instalador desde el disco duro o un CD-ROM, y no se necesita para arrancar del instalador desde disquetes.

Remítase a ‘Creación de disquetes a partir de imágenes’ en la página siguiente para leer información importante sobre la manera adecuada de crear disquetes partiendo de imágenes de disquete.

La imagen del disquete raíz contiene un sistema de ficheros RAMdisk comprimido que se carga en memoria tras arrancar el instalador

Los controladores de periféricos se pueden descargar como una serie de imágenes de disquete o como un único archivo tar (`drivers.tgz`). El sistema instalador necesitará tener acceso a los controladores durante la instalación. Si dispone de una partición en el disco duro, o un computador que esté accesible durante la instalación (vea más adelante), la opción del archivo tar sería la más conveniente. Sólo necesitará los ficheros con las imágenes de los disquetes si necesita instalar los controladores desde disquete.

Cuando descargue los ficheros, debería atender al tipo de sistema de ficheros *dentro dle cual* los está descargando, a menos que vaya a usar disquetes para el núcleo y controladores. El instalador puede leer ficheros en varios sistemas, incluyendo FAT, HFS, ext2fs y Minux. Si los descarga en un sistema de ficheros *nix, escoja del archivo los ficheros más grandes posible.

Durante la instalación, borrará la partición en que va a instalar Debian antes de comenzar con el proceso en sí. Todos los ficheros descargados deben estar en *otras* particiones, en lugar de en la que está planeando instalar el sistema.

Ficheros de instalación para AmigaOS

1. En lugar de los ficheros de rescate, núcleo y controladores indicados anterioremente, descargue `.../current/amigainstall.tar.gz (.../.../amigainstall.tar.gz)`.
2. Desempaquete `.../current/amigainstall.tar.gz (.../.../amigainstall.tar.gz)` en una partición con al menos 25MB libres. Le recomendamos hacerlo dentro de un directorio que se llame `debian`. El `.../current/amigainstall.tar.gz (.../.../amigainstall.tar.gz)` creará un subdirectorio `amiga`.
3. Anote el nombre de Linux para la partición donde está si tuado el directorio `debian` recién creado. Vea ‘Nombres de Dispositivo en Linux’ en la página 50 si desea más información al respecto del esquema de nombres para las particiones usado en Linux.

Ficheros de instalación para Atari TOS

1. En lugar de los ficheros de rescate, núcleo y controladores indicados anteriormente, descargue `.../current/atariinstall.tar.gz` (`../../atariinstall.tar.gz`).
2. Desempaque `.../current/atariinstall.tar.gz` (`../../atariinstall.tar.gz`) en una partición con al menos 25MB libres. Le recomendamos hacerlo dentro de un directorio que se llame `debian`.
3. Después de desempaquetar, debería obtener un subdirectorio `atari`. No cambie el nombre de ningún fichero dentro de ese directorio.
4. Anote el nombre de Linux para la partición donde está si tuado el directorio `debian` recién creado. Vea 'Nombres de Dispositivo en Linux' en la página 50 si desea más información al respecto del esquema de nombres para las particiones usado en Linux.

Ficheros de instalación para 68k MacOS

1. En lugar de los ficheros de rescate, núcleo y controladores indicados anteriormente, descargue `.../current/macinstall.tar.gz` (`../../macinstall.tar.gz`).
2. Desempaque `.../current/macinstall.tar.gz` (`../../macinstall.tar.gz`) en una partición con al menos 25MB libres. Le recomendamos hacerlo dentro de un directorio que se llame `debian`. Utilice `Stuffit Expander` (como mínimo la versión 5.5) o `MacZip` para extraer el contenido del archivo.
3. Después de desempaquetar, debería obtener un subdirectorio `mac`. No cambie el nombre de ningún fichero dentro de ese directorio. No permita que el programa de descompresión descomprima `drivers.tgz`.
4. Anote el nombre de Linux para la partición donde está si tuado el directorio `debian` recién creado. Vea 'Nombres de Dispositivo en Linux' en la página 50 si desea más información al respecto del esquema de nombres para las particiones usado en Linux.

4.3. Creación de disquetes a partir de imágenes

Es común usar disquetes (discos flexibles) para arrancar el sistema de instalación en máquinas que cuenten con una unidad lectora apropiada. Los disquetes también se pueden usar para instalar el núcleo y los módulos en la mayoría de los sistemas. No se soporta el arranque mediante disquetes en los Amiga o 68k Mac.

Las imágenes de disco son ficheros que almacenan el contenido completo a bajo nivel (*raw*) de un disquete. Uno no puede copiar simplemente una imagen de disco (como `rescue.bin`) al disquete. Se usa un programa especial para escribir los ficheros de imagen a un disquete sin procesarlos (en modo *raw*). Es necesario porque las imágenes son representaciones «crudas» del disco; por lo que se precisa una *copia sector por sector* de los datos desde el fichero al disquete.

Hay diferentes técnicas para crear disquetes partiendo de imágenes, que dependen de su plataforma. Esta sección describe la manera de hacerlo en diferentes plataformas.

Independientemente del método utilice para generar sus disquetes, debería recordar proteger contra escritura sus disquetes una vez los haya copiado, para asegurar que no los dañe de forma accidental.

4.3.1. Escribir imágenes de disco desde un sistema Linux o Unix

Para volcar los ficheros de imagen en los disquetes, probablemente necesite acceso de root al sistema. Ponga un disquete vacío y en buenas condiciones en la unidad de disco. Luego, use la orden

```
dd if=fich of=/dev/fd0 bs=1024 conv=sync ; sync
```

donde *fich* es uno de los ficheros con imágenes de disquete. */dev/fd0* es un nombre común para el dispositivo de los disquetes, aunque puede ser diferente en su estación de trabajo (en Solaris, es */dev/fd/0*). Puede que la orden le devuelva el control antes de que Unix termine de escribir en el disquete, de manera que asegúrese que la luz se ha apagado y que el disquete ha terminado de girar antes de sacarlo de su unidad. En algunos sistemas, necesitará ejecutar otra orden para expulsar el disquete (en solaris, use *eject*, vea la página de manual correspondiente).

Algunos sistemas intentarán montar automáticamente el disquete cuando lo inserte en la unidad. Puede que tenga que desactivar esta característica antes de que la estación de trabajo le permita escribir un disquete de forma directa. Desafortunadamente, la manera de conseguir esto varía según su sistema operativo. En solaris, puede saltarse la gestión de volúmenes para poder tener acceso directo al disquete. Primero, asegúrese que el disquete está automontado (use *volcheck* o la orden equivalente en el gestor de ficheros). Luego use la orden *dd* tal como le indicamos anteriormente, cambiando */dev/fd0* por */vol/rdisk/floppy_name*, siendo *floppy_name* el nombre que se le dio al disquete al darle formato (en su defecto reciben el nombre *unnamed_floppy*). Para otros sistemas, pregunte a su administrador.

4.3.2. Escribir imágenes de disco desde DOS, Windows u OS/2

Si tiene acceso a una máquina i386, puede usar uno de los siguientes programas para copiar las imágenes a los disquetes.

En MS-DOS se pueden usar los programas *FDVOL*, *WrtDsk* y *RaWrite3*.

<http://www.minix-vmd.org/pub/Minix-vmd/dosutil/>

Para usar estos programas, asegúrese antes de que ha arrancado en DOS. *No* espere que funcionen si intenta ejecutarlos desde una ventana de DOS en Windows, o pulsando dos veces sobre sus iconos en el Explorador de Windows. Si no sabe cómo arrancar directamente en modo DOS, pulse *F8* durante el arranque.

NTRawrite es un intento de crear una versión paralela de Rawrite/Rawrite3 que sea compatible con WinNT, Win2K y Win95/98. Es una aplicación con interfaz gráfica auto-explicatoria; se escoge una unidad de disco en la que escribir, busca la imagen de disco que quiere guardar allí, y pulsa el botón «Write».

<http://sourceforge.net/projects/ntrawrite/>

4.3.3. Modificar el disquete de rescate para dar soporte a un idioma nacional

Los mensajes que se muestran en el disco de rescate (antes de cargar el núcleo de Linux) pueden aparecer en su lengua madre. Para conseguirlo si no es un hablante de inglés, tras escribir el fichero de imagen, debe copiar en el disquete los ficheros de fuentes y mensajes que le proporcionamos. Los usuarios de MS-DOS y Windows disponen de un fichero por lotes, `setlang.bat`, en el directorio `dosutils`, que copia los ficheros correctos. Introdúzcase en ese directorio (esto es,

```
cd c:\debian\dosutils
```

) en una ventana con el símbolo del sistema, y ejecute `setlang idioma`, siendo *idioma* el código de dos letras de su lengua, en minúsculas; por ejemplo, `setlang pl` para el idioma polaco. Los códigos disponibles en la actualidad son:

```
ca cs da de eo es fi fr gl hr hu it ko ja pl pt ru sk sv tr zh_CN
```

Tenga en cuenta que algunas descripciones de este manual asumen que está usando una instalación sin traducir (en inglés). Si no es el caso, los nombres de los menús y botones diferirán de lo que vea en la pantalla.

4.3.4. Escribir imágenes de disco en sistemas Atari

Encontrará el programa `.../current/rawwrite.ttp` (`.../.../rawwrite.ttp`) en el mismo directorio que las imágenes de disco. Inicie el programa pinchando dos veces sobre el icono del programa, y escriba el nombre del fichero de imagen que desea grabar al disquete en la línea de órdenes de la caja de diálogo del programa TOS.

4.3.5. Escribir imágenes de disco en sistemas Macintosh

No hay una aplicación en MacOS para escribir las imágenes de disco `mac/resc1440.bin` y `mac/drv1440.bin` a disquetes (y no habrá forma de hacerlo por lo que no puede usar estos disquetes para arrancar el sistema de instalación o instalar el kernel y los módulos en un Macintosh). No obstante, estos ficheros son necesarios para la instalación del sistema operativo y de los módulos, más tarde en el proceso.

Tenga cuidado en todo momento al transferir ficheros en Macintosh. Los ficheros con el sufijo `.bin` o `.tgz` deben ser transferidos siempre usando el modo binario.

4.4. Preparación de los ficheros para arrancar desde disco duro

El instalador puede arrancar usando ficheros que estén situados en una partición de disco duro, tanto lanzándolo desde otro sistema operativo, como invocando el cargador del sistema (*boot loader*) directamente desde la BIOS.

4.5. Preparar los ficheros para arranque en red mediante TFTP

Si su máquina está conectada a una red de área local, podría arrancar mediante la red, desde otra máquina, usando TFTP. Si planea arrancar el sistema de instalación desde otra máquina, necesitará colocar los ficheros de arranque en lugares específicos de esa máquina, y en aquella que esté configurada para dar servicio de arranque a la que va a instalar.

Necesita configurar un servidor TFTP, y para máquinas CATS, un servidor BOOTP, o un servidor RARP, o un servidor DHCP.

El Reverse Address Resolution Protocol (RARP) es una manera de decirle a un cliente qué dirección IP usar para sí mismo. La otra manera es usar el protocolo BOOTP. BOOTP es un protocolo IP que informa a un computador de sus direcciones IP y el lugar de la red donde encontrar una imagen de arranque. Existe otra alternativa para sistemas VMEbus: se puede configurar manualmente la dirección IP en la ROM de arranque. El DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) es una extensión de BOOTP, compatible con él, y más flexible. Algunos sistemas sólo los puede configurar mediante DHCP.

Para servir imágenes al cliente se usa el Trivial File Transfer Protocol (TFTP). En teoría, se puede usar cualquier servidor, en cualquier plataforma, que implemente estos protocolos. En los ejemplos de esta sección, proporcionamos órdenes para SunOS 4.x, SunOS 5.x (Solaris), y GNU/Linux.

4.5.1. Configuración de un servidor RARP

Para configurar RARP, necesita conocer la dirección Ethernet del cliente (su dirección MAC). Si no conoce esta información, puede arrancar en modo «Rescate» (ej: desde el disquete de rescate) y usar la orden `/sbin/ifconfig eth0`.

En los sistemas que usen un núcleo Linux 2.2.x, necesita poblar la tabla RARP del núcleo. Para hacerlo, ejecute las siguientes órdenes:

```
/sbin/rarp -s nombre-del-cliente dir-enet-cliente
/usr/sbin/arp -s ip-cliente dir-enet-cliente
```

Si obtiene el mensaje

```
SIOCSRARP: Invalid
argument
```


, probablemente necesite cargar el módulo RARP, o compilarlo integrado en el núcleo. Pruebe a ejecutar `modprobe rarp` e pruebe de nuevo entonces la orden `rarp`.

En sistemas que usen un núcleo Linux 2.4.x, no hay módulo RARP, y debería usar el programa `rarpd` en su lugar. El procedimiento es similar al que se usa en SunOS en el siguiente párrafo.

En SunOS, necesita asegurarse de que la dirección hardware Ethernet del cliente está listada en la base de datos «ethers» (en el fichero `/etc/ethers`, o mediante NIS/NIS+) y en la base de datos «hosts». Entonces debe arrancar el demonio RARP. En SunOS 4, ejecute (como root) la orden: `/usr/etc/rarpd -a`; en SunOS 5, use `eee/usr/sbin/rarpd -a`.

4.5.2. Configuración de un servidor BOOTP

Disponemos de dos servidores BOOTP para GNU/Linux, el `bootpd` de CMU, y el otro es realmente un servidor DHCP, el `dhcpd` de ISC, que vienen en los paquetes `bootp` y `dhcp` de Debian GNU/Linux.

Para usar el `bootpd` de CMU, primero debe «descomentar» (o añadir) la línea relevante en `/etc/inetd.conf`. En Debian GNU/Linux, puede ejecutar `update-inetd --enable bootps`, y `/etc/init.d/inetd reload` para hacerlo. En otros sistemas, la línea a en cuestión sería como ésta:

```
bootps          dgram    udp      wait     root     /usr/sbin/bootpd          bootpd
```

Ahora, debe crear el fichero `/etc/bootptab`. Tiene el mismo formato familiar y críptico que los viejos ficheros `printcap(5)`, `termcap(5)`, y `disktab(5)` de BSD. Lea la página de manual de `bootptab(5)` si desea más información. Para el `bootpd` de CMU, necesitará conocer la dirección hardware (MAC) del cliente. Aquí tiene un ejemplo de `/etc/bootptab`:

```
client:\
    hd=/tftpboot:\
    bf=tftpboot.img:\
    ip=192.168.1.90:\
    sm=255.255.255.0:\
    sa=192.168.1.1:\
    ha=0123456789AB:
```

Necesitará cambiar al menos la opción «ha», que especifica la dirección hardware del cliente. La opción «bf» especifica el fichero que debe descargar el cliente mediante TFTP. Vea ‘Poner las imágenes TFTP en su sitio’ en la página 35 si desea leer más detalles.

En contraste, configurar BOOTP con el `dhcpd` de ISC es realmente sencillo, porque trata los clientes BOOTP como un caso moderadamente especial de clientes DHCP. Algunas arquitecturas precisan una configuración complicada para arrancar clientes mediante BOOTP. Si la suya es una de éstas, lea la sección ‘Configuración de un servidor DHCP’ en la página siguiente. En caso contrario, probablemente será capaz de hacerlo funcionar añadiendo la directiva `allow bootp` en el bloque de configuración de la subred que contiene el cliente, y reiniciando `dhcpd` con `/etc/init.d/dhcpd restart`.

4.5.3. Configuración de un servidor DHCP

En el momento de escribir esto, sólo hay un servidor DHCP que sea software libre, el `dhcpcd` de ISC. En Debian GNU/Linux, se encuentra en el paquete `dhcpc`. Aquí tiene un ejemplo de fichero de configuración (normalmente `/etc/dhcpcd.conf`):

```
option domain-name "ejemplo.com";
option domain-name-servers ns1.ejemplo.com;
option subnet-mask 255.255.255.0;
default-lease-time 600;
max-lease-time 7200;
server-name "servidor";

subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    range 192.168.1.200 192.168.1.253;
    option routers 192.168.1.1;
}

host cliente {
    filename "/tftpboot/tftpboot.img";
    server-name "servidor";
    next-server servidor;
    hardware ethernet 01:23:45:67:89:AB;
    fixed-address 192.168.1.90;
}
```

En este ejemplo, hay un servidor «*servidor*» que realiza todas las funciones de DHCP, servidor TFTP, y pasarela de red («*gateway*»). Es casi seguro que necesitará cambiar las opciones `domain-name`, así como el nombre del servidor y la dirección `hardware` del cliente. La opción «*filename*» debería tener el nombre del fichero que se va a recibir mediante TFTP. Tras haber editado el fichero de configuración `dhcpcd`, reinicielo con `/etc/init.d/dhcpcd restart`.

4.5.4. Activar el servidor TFTP

Para tener preparado el servidor TFTP, primero debería asegurarse que `tftpd` está activo. Normalmente lo estará si tiene la siguiente línea en `/etc/inetd.conf`:

```
tftp dgram udp wait root /usr/etc/in.tftpd in.tftpd /tftpboot
```

Búsquela y recuerde el directorio que se pasa como argumento a `in.tftpd`; lo necesitará más adelante. La opción `-l` hace que algunas versiones de `in.tftpd` registre todas las peticiones en los registros del sistema; esto es útil para diagnosticar errores de arranque. Si hay que cambiar `/etc/inetd.conf`, tendrá de notificárselo al proceso `inetd` en ejecución. En una

máquina Debian, ejecute `/etc/init.d/netbase reload` (en Potato/2.2 y sistemas más modernos, use `/etc/init.d/inetd reload`); en otras máquinas, busque el identificador del proceso `inetd`, y ejecute `kill -HUP inetd-pid`.

4.5.5. Poner las imágenes TFTP en su sitio

Luego, coloque la imagen de arranque por TFTP que necesite, indicadas en ‘Descripción de los ficheros del sistema de instalación’ en la página 78, en el directorio de imágenes de arranque de `tftpd`. Normalmente, será `/tftpboot`. Tendrá que hacer un enlace desde ese directorio al fichero que `tftpd` vaya a usar para arrancar un cliente en particular. Desafortunadamente, el nombre del fichero lo determina el cliente TFTP, y no hay un estándar asentado.

A menudo, el fichero que va a buscar el cliente TFTP es *ip-cliente-en-hexarquitectura-cliente*. Para calcular *ip-cliente-en-hex*, tome cada byte de la dirección IP del cliente y tradúzcala a notación hexadecimal. Puede usar el programa `bc` si lo tiene instalado en una máquina que esté a mano. Primero introduzca la orden `obase=16` para configurar la salida en hexadecimal, e introduzca los componentes individuales de la IP del cliente, uno cada vez. Para *arquitectura-cliente*, pruebe varios valores.

Para los sistemas BVM y Motorola VMEbus, copie los ficheros `.../current/bvme6000/linuxbvme6000.bin` (`.../.../bvme6000/linuxbvme6000.bin`), `.../current/bvme6000/rootbvme6000.bin` (`.../.../bvme6000/rootbvme6000.bin`), `.../current/bvme6000/tftplilo.bvme` (`.../.../bvme6000/tftplilo.bvme`), and `.../current/bvme6000/tftplilo.conf` (`.../.../bvme6000/tftplilo.conf`) en `/tftpboot/`.

Después, configure las ROM de arranque o el servidor BOOTP para que carguen inicialmente los ficheros `tftplilo.bvme` o `tftplilo.mvme` desde el servidor TFTP. Refiérase al fichero `tftplilo.txt` de su subarquitectura para obtener más información de configuración específica para su sistema.

NO ESTA ESCRITO AUN

4.5.6. Instalación con TFTP y Raíz en NFS

Es parecido a «instalación TFTP para sistemas con poca memoria», porque no desea cargar el disco RAMdisk, sino arrancar directamente de una raíz de sistema en NFS recién creada. Necesita reemplazar el enlace a la imagen `tftpboot` por un enlace a la imagen del núcleo (por ejemplo, `linux-a.out`). Mi experiencia al arrancar mediante la red se basa exclusivamente en RARP/TFTP, lo que precisa tener todos los demonios ejecutándose en el mismo servidor (la estación `sparc` envía una consulta TFTP de vuelta al servidor que respondió a su anterior petición RARP). Sin embargo, Linux soporta también el protocolo BOOTP, aunque no sé cómo configurarlo :-((. ¿Tiene que estar documentado en este manual?

Para arrancar la máquina cliente, vaya a ‘Arrancar desde TFTP’ en la página 40.

4.6. Instalación automática

Si desea instalar en varios computadores, es posible usar el sistema de instalación completamente automatizada llamado FAI. Debe instalar el paquete `fai` de Debian en un computador que llamaremos servidor de instalación. Después debe arrancar los clientes a instalar usando sus tarjetas de red, o un disquete, y Debian se instalará automáticamente en sus discos duros locales.

Capítulo 5

Arrancar el Sistema de Instalación

Aunque con limitaciones en algunos casos, puede arrancar el sistema de instalación desde un CD-ROM Debian GNU/Linux, disquetes, una partición en un disco duro, o desde un equipo a través de una red local. En el caso de Macintosh, debe mantener el sistema original Mac e iniciar desde él.

5.1. Parámetros de Arranque

Los parámetros de arranque son los parámetros del núcleo de Linux que normalmente se usan para asegurar que los periféricos están asignados apropiadamente. En su mayor parte, el núcleo puede autodetectar la información sobre sus periféricos. Sin embargo, en algunos casos tendrá que ayudar al núcleo un poco.

Los parámetros de arranque están en las configuraciones, las opciones de tabulador en el programa de arranque del pingüino.

Una información muy completa sobre los parámetros de arranque puede encontrarla en CÓMO Símbolo del sistema de arranque Linux (<http://www.tldp.org/HOWTO/BootPrompt-HOWTO.html>); esta sección contiene sólo un boceto de los parámetros más comunes.

Si esta es la primera vez que inicia su sistema, pruebe los parámetros de arranque por defecto (por ejemplo, no pruebe opciones de configuración) y vea si funciona correctamente. Si no, puede reiniciar más tarde y buscar cualquier parámetro especial que informe al sistema sobre su hardware.

Cuando el núcleo arranca, un mensaje `Memory:availk/totalkavailable` se debería emitir pronto durante el proceso. `total` debería coincidir con la cantidad total de RAM, en kilobytes. Si no coincide con la cantidad de RAM instalada, necesitará usar el parámetro `mem=ram`, donde `ram` sería la cantidad de memoria, con el sufijo «k» para kilobytes, o «m» para megabytes. Por ejemplo, tanto `mem=65536k` como `mem=64m` quiere decir 64MB de RAM.

Si el ordenador parece estar congelado una vez que ha obtenido la pregunta sobre la pantalla en color o en monocromo, simplemente cambie a la segunda consola virtual (`Alt-F2` o `Option-`

F2 en un Mac) y manualmente inicie `dbootstrap`. Este error parece haber sido solucionado, pero reaparece una vez cada cierto tiempo.

Si su monitor sólo soporta blanco y negro, use el parámetro de arranque `mono`. De lo contrario, su instalación usará color, que es el valor por defecto.

Si está arrancando con una consola serie, normalmente el núcleo autodetectará éste. Si tiene una tarjeta de vídeo («framebuffer») y un teclado también unido al ordenador que desea iniciar a través de la consola serie, puede que tenga que añadir el parámetro `console=dispositivo` al núcleo, donde *dispositivo* es su dispositivo serie, que es normalmente algo como «ttyS0».

De nuevo, para más detalles sobre parámetros de arranque puede buscar en CÓMO Linux BootPrompt (<http://www.tldp.org/HOWTO/BootPrompt-HOWTO.html>), incluyendo trucos de hardware complicado. Algunos errores comunes se incluyen abajo en ‘Problemas en el Proceso de Instalación’ en la página 41.

5.1.1. Parámetros para `dbootstrap`

El sistema de instalación reconoce unos cuantos parámetros que pueden ser útiles. Los efectos de `quiet` y `verbose` se listan en ‘Efectos de Verbose y Quiet’ en la página 84.

quiet Esto provocará que el sistema de instalación elimine los mensajes de confirmación y pruebe a hacer las cosas sin preguntar. Si está cómodo y familiarizado con lo que va a esperar del sistema de instalación, esta es una opción curiosa para agilizar el proceso.

verbose Pregunta incluso las cuestiones más generales.

debug Escribe mensajes adicionales de depuración al registro del sistema de instalación (vea ‘Usar el Procesador de Comandos y Ver los Registros’ en la página 44), incluyendo cada instrucción ejecutada.

bootkbd=... Pre-selecciona el teclado que quiera usar, por ejemplo, `bootkbd=qwerty/us`

mono Usa monocromo en lugar del modo a color.

5.2. Arrancar desde un CD-ROM

Actualmente la única subarquitectura Motorola 680x0 que tiene soporte de arranque de CD-ROM es BVME6000. La manera más fácil en ese caso será usar un juego de CDs Debian (<http://www.debian.org/CD/vendors/>). Simplemente inserte su CD, reinicie, y vaya al siguiente capítulo.

Observe que ciertas unidades de CD pueden precisar controladores especiales, y por eso ser inaccesibles en la fase previa de la instalación. Si la forma estándar de arranque desde CD no funciona con su hardware, repase este capítulo y lea sobre núcleos alternativos y métodos de instalación que puedan funcionar para usted.

Incluso si no puede arrancar desde CD-ROM, probablemente pueda instalar los componentes del sistema Debian y cualquier paquete que quiera desde CD-ROM. Simplemente arranque usando un medio distinto, como disquetes. Cuando llegue la hora de instalar el sistema operativo, el sistema base, y cualquier paquete adicional, asigne como sistema de instalación la unidad de CD-ROM.

Si tiene problemas con el arranque, vea ‘Problemas en el Proceso de Instalación’ en la página 41.

5.3. Arrancar desde disquetes

Para la mayoría de las arquitecturas m68k, arrancar desde un sistema de archivos local es el método recomendado.

Arrancar desde un disquete de rescate está soportado hasta ahora sólo en Atari y VME (con una disquetera SCSI en VME).

Si tiene problemas con el arranque, vea ‘Problemas en el Proceso de Instalación’ en la página 41.

5.4. Arrancar desde un Disco Duro

Arrancar desde un sistema operativo existente es a menudo una opción conveniente; para algunos sistemas es el único método de instalación soportado.

Para arrancar el instalador desde el disco duro, tendrá ya completada la descarga y localizados los ficheros decenarios en ‘Preparación de los ficheros para arrancar desde disco duro’ en la página 32.

5.4.1. Arrancar desde AmigaOS

En el `workbench`, inicie el proceso de instalación de Linux con un doble click en el icono «StartInstall» (Iniciar Instalación) en el directorio `debian`.

Puede tener que presionar la tecla *Enter* dos veces después de que el programa de instalación de Amiga tenga en la salida estándar alguna información de depuración de una ventana. Después de esto, la pantalla se pondrá gris, habrá unos cuantos segundos de retraso. Luego, una pantalla negra con texto blanco debería aparecer, mostrando todas las clases de información de depuración del núcleo. Estos mensajes pueden avanzar demasiado rápido para que pueda leerlo, pero todo irá bien. Después de unos pocos segundos, el programa de instalación debería iniciarse automáticamente, de manera que puede continuar con ‘Arranque de su Nuevo Sistema Debian’ en la página 61.

5.4.2. Arrancar desde Atari TOS

En el escritorio GEM, inicie el proceso de instalación Linux con un doble click en el icono «bootstrap» en el directorio `debian` y pique en «Ok» en la cuadro de diálogo de las opciones

del programa.

Puede tener que presionar la tecla *Enter* después de que el programa del proceso de arranque de Atari tenga en la salida estándar alguna información de depuración de una ventana. Después de esto, la pantalla se pondrá gris, habrá unos cuantos segundos de retraso. Luego, una pantalla negra con texto blanco debería aparecer, mostrando todas las clases de información de depuración del núcleo. Estos mensajes pueden avanzar demasiado rápido para que pueda leerlo, pero todo irá bien. Después de unos pocos segundos, el programa de instalación debería iniciarse automáticamente, de manera que puede continuar con 'Arranque de su Nuevo Sistema Debian' en la página 61.

5.4.3. Arrancar desde 68k MacOS

En el escritorio MacOS, inicie el proceso de instalación de Linux con un doble click en el icono Penguin Prefs del directorio debian. El gestor de arranque Penguin se iniciará. Vaya al apartado *Settings* (Configuraciones) en el menú *File* (Archivo), click en la pestaña *Kernel* (núcleo). Seleccione las imágenes del núcleo (*linux.bin*) y de ramdisk (disco ram) (*root.bin*) en el directorio *debian* con un click en los botones correspondientes en la esquina superior derecha, y navegando a través de los cuadros de diálogo de selección de fichero para localizar los ficheros. Cierre el diálogo de *Settings* (Configuraciones), guarde las configuraciones e inicie el proceso de arranque usando el icono

El gestor de arranque Penguin enviará la información de depuración a la salida estándar. Después de esto, la pantalla se pondrá gris, habrá unos cuantos segundos de retraso. Luego, una pantalla negra con texto blanco debería aparecer, mostrando todas las clases de información de depuración del núcleo. Estos mensajes pueden avanzar demasiado rápido para que pueda leerlo, pero todo irá bien. Después de unos pocos segundos, el programa de instalación debería iniciarse automáticamente, de manera que puede continuar con 'Arranque de su Nuevo Sistema Debian' en la página 61.

5.5. Arrancar desde TFTP

Arrancar desde la red precisa tener una conexión de red con soporte por los disquetes de arranque, incluyendo dirección estática de red o servidor DHCP, un RARP o un servidor BOOTP, y un servidor TFTP. El método de instalación tiene soporte para arranque a través de TFTP como se describe en 'Preparar los ficheros para arranque en red mediante TFTP' en la página 32. Después de arrancar los sistemas VMEbus debería presentársele el símbolo del sistema *LILLO Boot : .* En el símbolo del sistema, añada algo de lo siguiente para arrancar Linux y comenzar la instalación en concordancia con el software Debian usado en la emulación de terminal *vt102*:

- escriba «i6000 *Enter*» para instalar un BVME4000/6000
- escriba «i162 *Enter*» para instalar un MVME162

- escriba «i167 Enter» para instalar un MVME166/167

Puede añadir manualmente la cadena «TERM=vt100» para usar la emulación de terminal vt100, por ejemplo «i6000 TERM=vt100 Enter».

5.6. Problemas en el Proceso de Instalación

5.6.1. Fiabilidad de los disquetes

El mayor problema para la gente que instala Debian por primera vez parece ser la fiabilidad de los disquetes.

El disquete de rescate es el disquete con peores problemas, porque es leído directamente por el hardware, antes de que arranque Linux. A menudo, el hardware no lee tan fiablemente como el controlador de disquetes de Linux, y puede pararse sin imprimir un mensaje de error si lee datos incorrectos. Puede haber más errores en el Driver Floppies de los que indican ellos mismos con una gran cantidad de mensajes sobre errores de E/S.

Si tiene la instalación atascada en un disquete en particular, lo primero que debería hacer es volver a descargar la imagen del disquete y grabarla en un disquete *diferente*. Simplemente volver a formatear el viejo disquete puede no ser suficiente, incluso si parece que el disquete fue formateado y grabado sin errores. Algunas veces es útil probar a escribir el disquete en un sistema diferente.

Un usuario informó de que tuvo que grabar las imágenes a disquete *tres* veces antes de que una funcionara, y luego todo fue correctamente con el tercer disquete.

Otros usuarios han informado que simplemente reiniciando unas pocas veces con el mismo disquete en la disquetera pudieron conseguir un arranque exitoso. Todo esto es debido a errores de hardware o de firmware de las disqueteras.

5.6.2. Configuración de Arraque

Si tiene problemas y el núcleo se cuelga durante el proceso de arranque, no reconoce periféricos que verdaderamente tiene, o unidades no son reconocidas apropiadamente, lo primero que tiene que comprobar son los parámetros de arranque que se comentan en 'Parámetros de Arranque' en la página [37](#).

Si está arrancando con un kernel a su medida en lugar de con uno de los proporcionados con el instalador, asegúrese de que no ha habilitado CONFIG_DEVFS. El instalador no es compatible con esta opción.

A menudo, los problemas se pueden resolver eliminando los añadidos (add-ons) y los periféricos, y luego probando a volver a arrancar

Hay, sin embargo, algunas limitaciones en nuestro juego de disquetes de arranque con respecto al hardware soportado. Algunas plataformas con soporte Linux pueden no tener soporte

directamente por nuestros disquetes de arranque. Si es este el caso, puede tener que crear un disquete de arranque personalizado (vea ‘Sustituír el núcleo del disquete de rescate’ en la página 75), o investigue las instalaciones de red.

Si tiene una gran cantidad de memoria instalada en su equipo, más de 512 Mb, y el instalador se cuelga cuando arranca el núcleo, puede necesitar incluir un parámetro de arranque para limitar la cantidad de memoria que ve el núcleo, tal como `mem=512m`.

5.6.3. Interpretar los Mensajes de Inicio del Núcleo

Durante la secuencia de arranque, puede ver muchos mensajes en el formulario `can't find something`, `o something not present`, `can't initialize something`, o incluso `this driver release depends on something`. La mayoría de estos mensajes son inofensivos. Los ve porque el núcleo del sistema de instalación está preparado para ejecutarse en ordenadores con muchos dispositivos periféricos diferentes. Obviamente, ningún ordenador tendrá todos los dispositivos periféricos posibles, así que el sistema operativo puede quejarse un poco mientras busca dispositivos que no tiene. También puede ocurrir una pausa del sistema por un momento. Esto ocurre cuando se está esperando a que responda un dispositivo, y ese dispositivo no está presente en su sistema. Si ve que el tiempo que tarda el sistema en arrancar es demasiado largo, puede crearse un núcleo personalizado más tarde (vea ‘Compilar un Nuevo Núcleo (Kernel)’ en la página 71).

5.6.4. Informe de Problema `dbootstrap`

Si pasa la fase inicial de arranque pero no puede completar la instalación, la opción del menú `dbootstrap` ‘Informar de un Problema’ puede ser útil. Crea un fichero `dbg_log.tgz` en un disquete, disco duro o un sistema de ficheros nfs montado. `dbg_log.tgz` detalla el estado del sistema (`/var/log/messages`, `/proc/cpuinfo` etc.). `dbg_log.tgz` puede aportar pistas sobre qué estaba mal y cómo arreglarlo. Si está enviando un informe de error puede que quiera añadir este fichero al informe.

5.6.5. Enviar informes de Error

Si todavía tiene problemas, por favor envíe un informe de error. Envíe un email a `<submit@bugs.debian.org>`. Debe incluir lo siguiente en las primeras líneas del email:

```
Package: boot-floppies
Version: versión
```

Asegúrese de rellenar `versión` con la versión del juego de disquetes de arranque que ha usado. Si no sabe la `versión`, use la fecha en la que se descargó los disquetes, e incluya la distribución para la que los obtuvo (por ejemplo, «stable», «frozen», «woody»).

Debería incluir también la siguiente información en su informe de error:

```
architecture:  m68k
model:         vendedor y modelo de su hardware general
memory:       cantidad de RAM
scsi:         adaptador SCSI, si lo hay
cd-rom:       modelo de CD-ROM e interfaz, escriba, p.e., ATAPI
network card: tarjeta de interfaz de red, si la hay
pcmcia:       detalles de cualquier dispositivo PCMCIA
```

Dependiendo de la naturaleza del error, también puede ser útil informar si está instalando en discos IDE o SCSI, otros periféricos como audio, capacidad de disco, y el modelo de tarjeta de vídeo.

En el informe de error, describa de qué problema se trata, incluyendo el último mensaje visible del núcleo en el momento del cuelgue del núcleo. Describa los pasos que llevaron al sistema a ese estado problemático.

5.7. Introducción a `dbootstrap`

`dbootstrap` es el nombre del programa que se ejecuta después de que haya arrancado el sistema de instalación. Es responsable del sistema de configuración inicial y de la instalación del «sistema base».

La tarea principal de `dbootstrap`, y el propósito principal de su sistema de configuración inicial, es configurar elementos esenciales de su sistema. Por ejemplo, puede necesitar usar ciertos «módulos del núcleo», controladores que están enlazados al núcleo. Estos módulos incluyen controladores de hardware de almacenamiento, controladores de red, soporte especial de idioma, y soporte para otros periféricos que no están automáticamente integrados al núcleo que está usando.

El particionamiento de disco, formateo de discos, y configuración de red son también gestionados por `dbootstrap`. Esta configuración fundamental es la que se hace primero, ya que a menudo es necesario para el apropiado funcionamiento de su sistema.

`dbootstrap` es una simple aplicación de texto diseñada para una máxima compatibilidad en todas las situaciones (tales como una instalación sobre una línea serie). Es muy fácil de usar. Le guiará a través de cada paso del proceso de instalación. También puede volver y repetir los pasos si se da cuenta de que ha cometido un error.

Para navegar por `dbootstrap`, use:

- La flecha derecha o el Tabulador para moverse 'hacia adelante', y la izquierda o la combinación Shift + Tabulador para volver 'atrás' entre botones y selecciones en la pantalla actual.
- Las flechas arriba y abajo seleccionan opciones diferentes en una lista, y para desplazarse a través de ella.

- La barra espaciadora para seleccionar una opción como un checkbox.
- *Enter* para activar elecciones.

5.7.1. Usar el Procesador de Comandos y Ver los Registros

Si es un usuario experimentado en Unix o Linux, presione *Alt Izquierdo - F2* para obtener la segunda *consola virtual*. Es decir, la tecla *Alt* de la parte izquierda de la barra espaciadora, y la tecla de función *F2*, al mismo tiempo. Esto es una ventana separada ejecutando un clónico de Bourne shell llamado *ash*. En este punto está iniciando desde el disco RAM, y hay un juego limitado de utilidades Unix disponibles para usar. Puede ver qué programas están disponibles con la instrucción `ls /bin /sbin /usr/bin /usr/sbin`. Use los menús para ejecutar cualquier tarea que puedan hacer — el procesador de comandos (shell) y las instrucciones están allí sólo en el caso de que algo vaya mal. En particular, debería utilizar siempre los menús, no el procesador de comandos (shell), para activar su partición de intercambio, porque el software del menú no puede detectar que ha hecho esto desde el procesador de comandos (shell). Presione *Alt Izquierdo - F1* para volver a los menús. Linux proporciona por encima de 64 consolas virtuales, aunque el disquete de rescate sólo use unos pocos de ellos.

Los mensajes de error son redirigidos a una tercera terminal virtual (denominada `tty3`). Puede acceder a esta terminal presionando *Alt Izquierdo - F3* (mantenga la tecla *Alt* presionando la tecla de función *F3*); vuelva a *dbootstrap* con *Alt Izquierdo - F1*.

Estos mensaje pueden encontrarse también en `/var/log/messages`. Después de la instalación, este registro se copia en su sistema a `/var/log/installer.log`.

Durante la instalación Base, los paquetes desempaquetados y los mensajes de instalación son redirigidos a `tty4`. Puede acceder a esta terminal presionando *Alt Izquierdo - F4*; vuelva a *dbootstrap* con *Alt Izquierdo - F1*.

Los mensajes de desempaqueado/instalación generados por *debootstrap* se guardan en `/target/tmp/debootstrap.log` cuando la instalación se cumple sobre una consola serie.

5.8. «Elegir El Idioma»

Su arquitectura soporta las nuevas características de internacionalización. Por eso, como primer paso de la instalación, seleccione el idioma que quiere que use el proceso de instalación.

Algunos idiomas tienen variantes disponibles, y por eso se le preguntará por «Elegir Variante de Idioma» después de elegir su idioma. Escoja cualquier variante aplicable a su región geográfica.

Las respuestas que proporcione en las dos preguntas anteriores se usarán para escoger el idioma que el instalador usará, intentará fijar un modelo de teclado correcto, y luego, durante el proceso, se usará para escoger el Servidor Espejo por defecto Debian para su localización geográfica. Sin embargo, también puede cambiar estas configuraciones si quiere.

5.9. “Notas de esta versión”

La primera pantalla después de «Elija el idioma» que le presentará `dbootstrap` es “Notas de esta versión”. Esta pantalla presenta la información de versión del software `boot-floppies` que está usando, y le da un informe de introducción sobre los desarrolladores Debian.

5.10. “Menú principal de instalación de Debian GNU/Linux”

Puede ver un cuadro de diálogo que dice “El programa de instalación está determinando el estado actual de su sistema y el siguiente paso de la instalación a realizar.”. En algunos sistemas, esto será demasiado rápido como para poder ser leído. Verá este cuadro de diálogo entre paso y paso en el menú principal. El programa de instalación, `dbootstrap`, verificará el estado del sistema en cada paso. Esta verificación le permite reiniciar la instalación sin perder nada del trabajo que ya ha realizado, en caso de que ocurriera que su sistema se apaga durante el proceso de instalación. Si tiene que reiniciar una instalación, tendrá que configurar su teclado, reactivar su partición de intercambio, y volver a montar cualquier disco que haya inicializado. Cualquier cosa más que haya hecho con el sistema de instalación se guardará.

Durante todo el proceso de instalación, se le guiará con el menú principal, titulado “Menú principal de instalación de Debian GNU/Linux”. Las opciones en lo alto del menú indican su progreso en el sistema de instalación. Phil Hughes escribió en el *Linux Journal* (<http://www.linuxjournal.com/>) que ¡podía enseñar a un *pollo* a instalar Debian! El quería decir que el proceso de instalación estaba orientado sólo a la tecla *Enter*. La primera elección del menú de instalación es la siguiente acción que debería ejecutar, a saber, el sistema detecta lo que usted ya ha hecho. Debería decir “Siguiente”, y se tomaría el siguiente paso en el sistema de instalación desde ese punto.

5.11. “Configurar el teclado”

Asegúrese de que la marca está sobre el icono “Siguiente”, y presione *Enter* para ir al menú de configuración del teclado. Seleccione un teclado de acuerdo al modelo usado para su idioma nacional, o seleccione algo aproximado si el modelo de teclado que quiere no está representado. Una vez que el sistema de instalación está completo, podrá seleccionar un modelo de teclado con un abanico de elecciones más amplio (ejecute `kbdconfig` como `root` cuando haya completado la instalación).

Mueva la marca hacia la selección de teclado que desea y presione *Enter*. Utilice las flechas de selección para mover la marca — están en el mismo lugar en todos los modelos nacionales de teclado, así que son independientes de la configuración de teclado. Un teclado ‘extendido’ es uno con las teclas F1 a F10 en la línea superior.

Si está instalando una estación de trabajo sin disco, los siguientes pasos se saltarán, ya que no hay partición local. En ese caso, su próximo paso será “Configurar la red” en la página 57. Después de eso, se le pedirá montar una partición raíz NFS en “Montar una partición ya iniciada” en la página 53.

5.12. ¡Última oportunidad!

¿Le dijimos que conservara sus discos? Aquí tiene la última elección para guardar su antiguo sistema. Si no ha guardado todo lo de sus discos, saque los disquetes de la unidad, reinicie el sistema, y realice sus copias de seguridad.

Capítulo 6

Particiones en Debian

La opción de menú “Particionar un disco duro” le presenta una lista con los dispositivos de disco que puede particionar, y ejecuta un programa gestor de particiones. Debe crear al menos una partición de disco “Linux native” (tipo 83), y probablemente querrá al menos una partición “Linux swap” (tipo 82).

6.1. Decidiendo las Particiones de Debian y sus Tamaños

Como mínimo, GNU/Linux necesita una partición para uso propio. Usted puede tener una sola partición que contenga el sistema operativo completo, las aplicaciones y los ficheros personales. La mayoría de la gente cree que también es una necesidad tener una partición separada para el fichero de intercambio o *swap*, aunque esto no es estrictamente cierto. El “swap” es un espacio de uso temporal para un sistema operativo, que permite al sistema utilizar espacio de disco como “memoria virtual”. Al poner el espacio de intercambio en una partición separada, Linux puede hacer de él un uso mucho más eficiente. Es posible forzar que Linux utilice un fichero regular como intercambio, pero no es recomendable.

Sin embargo, la mayoría de la gente elige darle a GNU/Linux más que el mínimo número de particiones. Hay dos razones por las que puede querer dividir el sistema de ficheros en un número de particiones más pequeñas. La primera es la seguridad. Si algo corrompe el sistema de ficheros, generalmente sólo es afectada una partición. Así, sólo tiene que sustituír (desde las copias de seguridad que ha guardado con cuidado) una porción de su sistema. Como mínimo debería considerar crear lo que comúnmente se llama una “partición *root*” (o partición raíz). Ésta contiene los componentes más esenciales del sistema. Si cualquier otra partición se corrompe, todavía puede arrancar GNU/Linux para arreglar el sistema. Esto puede ahorrarle el trabajo de tener que reinstalar el sistema desde cero.

La segunda razón es generalmente más importante en un entorno comercial, pero depende realmente del uso que le dé a la máquina. Suponga que algo pierde el control y comienza a comerse espacio del disco. Si el proceso que causa el problema resulta tener privilegios de root (el sistema mantiene un porcentaje del disco fuera del alcance de los usuarios), puede encontrarse de repente sin espacio de disco. Esto no es bueno, ya que el SO necesita utilizar

ficheros reales (aparte del espacio de intercambio) para muchas cosas. Incluso puede que el problema no tenga un origen local. Por ejemplo, recibir correo basura por e-mail puede llenar una partición fácilmente. Al utilizar más particiones, protege al sistema de muchos de estos problemas. Tomando como ejemplo al correo de nuevo, poniendo `/var/mail` en su propia partición, el grueso del sistema seguirá funcionando aunque reciba correo basura.

La única pega real de utilizar más particiones es que a menudo es difícil saber a priori cuáles van a ser sus necesidades. Si crea una partición demasiado pequeña, luego tendrá que reinstalar el sistema o estar moviendo continuamente cosas para conseguir espacio en la partición. Por otra parte, si crea una partición demasiado grande, estará malgastando espacio que podría utilizarse para otra cosa. El espacio de disco es barato hoy en día pero ¿por qué tirar el dinero?

6.2. El Árbol de Directorios

Debian GNU/Linux se adhiere al Estándar de la Jerarquía del Sistema de Ficheros (<http://www.pathname.com/fhs/>) para los nombres de directorios y ficheros. Este estándar permite a los usuarios y a los programas predecir la situación de los ficheros y directorios. El directorio raíz se representa simplemente con una barra `/`. Al nivel de raíz, todos los sistemas Debian incluyen estos directorios:

<code>bin</code>	Comandos binarios esenciales
<code>boot</code>	Ficheros estáticos del gestor de arranque
<code>dev</code>	Ficheros de dispositivo
<code>etc</code>	Configuración de sistema específica de la máquina
<code>home</code>	Directorios personales de usuario
<code>lib</code>	Bibliotecas compartidas y módulos del kernel esenciales
<code>mnt</code>	Punto de montaje para montar un sistema de ficheros temporal
<code>proc</code>	Directorio virtual para información del sistema
<code>root</code>	Directorio personal del usuario root
<code>sbin</code>	Binarios del sistema esenciales
<code>tmp</code>	Ficheros temporales
<code>usr</code>	Jerarquía secundaria
<code>var</code>	Datos variables
<code>opt</code>	Add-on application software packages

Lo siguiente es una lista de consideraciones importantes con respecto a los directorios y las particiones.

- La partición raíz `/` siempre debe contener físicamente a `/etc`, `/bin`, `/sbin`, `/lib` y `/dev`, o de otra manera no se podrá arrancar. Típicamente se necesitan 100 MB para la partición raíz, pero esto puede variar.
- `/usr`: todos los programas (`/usr/bin`), bibliotecas (`/usr/lib`), documentación (`/usr/share/doc`), etc. de usuario están en este directorio. Esta parte del sistema de ficheros

es la que necesita la mayor parte del espacio. Debe proporcionarle al menos 500 MB de espacio de disco. Si quiere instalar más paquetes, debe incrementar la cantidad de espacio que le dé a este directorio.

- `/home`: todos los usuarios pondrán sus datos dentro de un subdirectorio de este directorio. El tamaño de esto depende de cuántos usuarios van a utilizar el sistema y qué ficheros van a almacenarse en sus directorios. Dependiendo de su plan de uso, debe reservar unos 100 MB por cada usuario, pero adapte este valor a sus necesidades.
- `/var`: todos los datos variables como los artículos de noticias, e-mails, páginas web, caché de APT, etc. se situarán dentro de este directorio. El tamaño de este directorio depende mucho del uso de su ordenador, pero para la mayoría de la gente, esto estará dictaminado por el espacio de sobrecosto de la herramienta de administración de paquetes. Si va a realizar una instalación completa de todo lo que Debian puede ofrecer, todo de una vez, con asignarle un tamaño de 2 o 3 gigabytes a `/var` debería ser suficiente. Si va a instalar en partes (por ejemplo, instalar servicios y utilidades, seguido de las herramientas de texto, luego las X...), puede apanarse con 300 - 500 megabytes para `/var`. Si el espacio del disco duro está muy solicitado y no planea utilizar APT, al menos no para grandes actualizaciones, puede apanarse con tan sólo 30 o 40 megabytes para `/var`.
- `/tmp`: si un programa crea datos temporales, seguramente irán a `/tmp`. Normalmente es suficiente con 20-50 MB.

6.3. Esquema de Particionamiento Recomendado

Para los usuarios nuevos, sistemas Debian personales, sistemas domésticos y otras configuraciones para un usuario individual, la manera más fácil y simple de hacerlo es tener una sola partición `/` (además de la de intercambio). Sin embargo, es posible que surjan problemas con esta idea con discos más grandes (20GB). Debido a limitaciones sobre cómo funciona el ext2, evite tener una partición de más de 6GB o así.

Para sistemas multiusuario, es mejor poner `/usr`, `/var`, `/tmp` y `/home` en particiones separadas de la partición `/`.

Puede que necesite una partición separada para `/usr/local` si planea instalar muchos programas que no son parte de la distribución Debian. Si su máquina va a ser un servidor de correo, puede que necesite crear una partición separada para `/var/mail`. Suele ser una buena idea poner `/tmp` en su propia partición, por ejemplo de 20 a 50MB. Si está configurando un servidor con montones de cuentas de usuario, generalmente es bueno tener una partición grande separada para `/home`. En general, el particionamiento varía de un ordenador a otro dependiendo de su uso.

Para sistemas muy complejos, vea el HOWTO Multi Disco (<http://www.tldp.org/HOWTO/Multi-Disk-HOWTO.html>). Contiene información en profundidad, de interés sobre todo para ISPs y gente configurando un servidor.

Con respecto al problema del tamaño de la partición de intercambio, hay muchas opiniones. Una regla de uso común que funciona bien es usar tanta memoria de intercambio como memo-

ria del sistema. Nunca debería ser menor a 16MB, en la mayoría de los casos. Por supuesto, hay excepciones a estas reglas. Si quiere intentar resolver simultáneamente 10.000 ecuaciones en una máquina con 256MB de memoria, puede que necesite un gigabyte (o más) de memoria de intercambio. Por otra parte, los Atari Falcons y los Macs sufren al utilizar memoria de intercambio, así que en lugar de crear una partición de intercambio grande, trate de obtener la mayor cantidad de RAM posible.

En arquitecturas de 32 bits (i386, m68k, SPARC de 32 bits y el PowerPC), el tamaño máximo para una partición de intercambio es de 2GB (en los Alpha y los SPARC64, es tan grande que es virtualmente ilimitado). Eso debería ser suficiente para casi cualquier instalación. Sin embargo, si sus requerimientos de memoria de intercambio son tan altos, probablemente debería probar a dividir la memoria de intercambio en diferentes discos (también llamados “spindles”) y, si es posible, diferentes canales SCSI o IDE. El kernel equilibrará el uso de memoria de intercambio entre las diferentes particiones de intercambio, obteniendo mejor rendimiento.

Como ejemplo, una de las máquinas de la casa del autor tiene 32MB de RAM y una unidad IDE de 1,7GB en `/dev/hda`. Hay una partición de 500MB para otro sistema operativo en `/dev/hda1` (debería haberla hecho de 200MB porque nunca se usa). Se usa una partición de intercambio de 32MB en `/dev/hda3` y el resto (unos 1,2GB en `/dev/hda2`) es la partición de Linux.

Para más ejemplos, vea las Estrategias de Particionado (<http://www.tldp.org/HOWTO/mini/Partition/partition-5.html#SUBMITTED>). Para tener una idea del espacio que ocupan las tareas que le interesa añadir después de la instalación del sistema, vea ‘Espacio de disco necesario para algunas “task” en la página 83.

6.4. Nombres de Dispositivo en Linux

En Linux, los nombres de disco y de particiones pueden ser diferentes de otros sistemas operativos. Para crear y montar particiones, necesita conocer los nombres que utiliza Linux. Este es el esquema básico de nomenclatura:

- La primera unidad de diskette se llama “`/dev/fd0`”.
- La segunda unidad de diskette se llama “`/dev/fd1`”.
- El primer disco SCSI (SCSI ID address-wise) se llama “`/dev/sda`”.
- El segundo disco SCSI (address-wise) se llama “`/dev/sdb`”, etcétera.
- El primer CD-ROM SCSI se llama “`/dev/scd0`”, también conocido como “`/dev/sr0`”.
- El disco maestro de la controladora IDE primaria se llama “`/dev/hda`”.
- El disco esclavo de la controladora IDE primaria se llama “`/dev/hdb`”.
- Los discos maestro y esclavo de la controladora secundaria se llaman “`/dev/hdc`” y “`/dev/hdd`”, respectivamente. Las controladoras IDE más nuevas pueden tener en realidad dos canales, actuando efectivamente como dos controladoras. Las letras pueden

diferir de lo que se muestra en el programa de `mac pdisk` (es decir, lo que sale como `/dev/hdc` en `pdisk` puede aparecer como `/dev/hda` en Debian).

- El primer dispositivo SCSI se llama `"/dev/ada"`, y el segundo se llama `"/dev/adb"`.

Las particiones de cada disco se representan añadiendo un número decimal al nombre del disco: `"sda1"` y `"sda2"` representan la primera y segunda partición del la primera unidad de disco SCSI de su sistema.

He aquí un ejemplo de la vida real. Supongamos que tiene un sistema con dos discos SCSI, uno en la dirección SCSI 2 y otro en la dirección SCSI 4. El primer disco (en la dirección 2) se llama por tanto `"sda"`, y el segundo `"sdb"`. Si la unidad `"sda"` tiene 3 particiones, éstas se llamarán `"sda1"`, `"sda2"` y `"sda3"`. Lo mismo se aplica para el disco `"sdb"` y sus particiones.

Tenga en cuenta que si tiene dos adaptadores de bus de host SCSI (es decir, controladoras), el orden de las unidades puede hacerse algo confuso. La mejor solución en este caso es observar los mensajes de arranque, suponiendo que conoce el modelo de las unidades y/o sus capacidades.

Los sistemas VMEbus que utilicen la unidad de diskette SCSI TEAC FC-1 la verán como un disco SCSI normal. Para hacer más simple la identificación de la unidad, el programa de instalación creará un enlace simbólico al dispositivo apropiado y lo llamará `"/dev/sfd0"`.

6.5. Programas de Particiones de Debian

Los desarrolladores de Debian han adaptado varios programas de particiones para que funcionen en varios tipos de discos duros y arquitecturas de computadora. Lo que sigue es una lista de los programas aplicables para su arquitectura.

atari-fdisk La versión preparada para Atari de `fdisk`; lea la página de manual de `atari-fdisk` (`atari-fdisk.txt`).

amiga-fdisk La versión preparada para Amiga de `fdisk`; lea la página de manual de `amiga-fdisk` (`amiga-fdisk.txt`).

mac-fdisk La versión preparada para Mac de `fdisk`; lea la página de manual de `mac-fdisk` (`mac-fdisk.txt`).

pmac-fdisk La versión preparada para PowerMac de `fdisk`, también utilizada por los sistemas BVM y Motorola VMEbus; lea la página de manual de `pmac-fdisk` (`pmac-fdisk.txt`).

Uno de estos programas será ejecutado por defecto cuando seleccione "Particionar un disco duro". Si el que se ejecuta por defecto no es el que usted desea, salga del particionador, vaya a la consola (`tty2`) pulsando a la vez `Alt` y `F2`, y escriba manualmente el nombre del programa que quiere utilizar (y los argumentos, si procede). Luego sáltese el paso "Particionar un disco duro" en `dbootstrap` y continúe con el siguiente paso.

Vea la página de manual de `mac-fdisk` ([mac-fdisk.txt](#)) para más información sobre cómo crear particiones. Un punto clave es que la partición de intercambio se identifica por su nombre en los discos de tipo Mac; debe llamarse 'swap'. Por favor, lea el pequeño manual. También sugerimos la lectura del Tutorial de `mac-fdisk` (<http://penguinppc.org/projects/yaboot/doc/mac-fdisk-basics.shtml>), que incluye los pasos que debe llevar a cabo si quiere compartir su disco con MacOS.

6.6. “Dar formato y activar una partición de intercambio”

Éste será el siguiente paso una vez que haya creado las particiones de disco. Tiene la posibilidad de inicializar y activar una nueva partición de intercambio, activando una previamente inicializada, o hacerlo sin una partición de intercambio. Siempre es posible reinicializar una partición de intercambio, así que seleccione “Dar formato y activar una partición de intercambio” a menos que esté seguro de lo que está haciendo.

Esta opción de menú le presentará en primer lugar una caja de diálogo que dice “Por favor, seleccione la partición a activar como dispositivo de intercambio.”. El dispositivo por defecto presentado debería ser la partición de intercambio que acaba de configurar; si es así, pulse *Enter*.

Luego aparece un mensaje de confirmación, ya que la inicialización destruye todos los datos que había anteriormente en la partición. Si todo va bien, seleccione “Sí”. La pantalla parpadeará al ejecutarse el programa de inicialización.

Se recomienda efusivamente una partición de intercambio, pero si insiste puede apañárselas sin una, y si su sistema tiene más de 12MB de RAM. Si desea hacer esto, seleccione el elemento “Seguir sin una partición de intercambio” del menú.

6.7. “Iniciar una partición de Linux”

En este punto, el siguiente elemento del menú que aparece debería ser “Iniciar una partición de Linux”. Si no lo es, es porque no ha completado el proceso de particionado del disco, o no ha hecho ninguna de las elecciones que tratan de la partición de intercambio.

You can initialize a Linux partition, or alternately you can mount a previously-initialized one. Note that `dbootstrap` will *not* upgrade an old system without destroying it. If you're upgrading, Debian can usually upgrade itself, and you won't need to use `dbootstrap`. For help on upgrading to Debian 3.0, see the upgrade instructions (<http://www.debian.org/releases/woody/m68k/release-notes/>).

Por tanto, si está utilizando particiones de disco viejas que no están vacías, es decir, si sólo quiere deshacerse de lo que hay en ellas, debe inicializarlas (lo que borra todos los ficheros). Es más, debe inicializar cualquier partición que haya creado en el paso de particionado de discos. Sobre la razón de montar una partición sin inicializarla, en este punto, sería montar una partición sobre la que ya ha realizado alguna parte del proceso de instalación utilizando este mismo juego de diskettes de instalación.

Seleccione “Iniciar una partición de Linux” para inicializar y montar la partición /. La primera partición que monte o inicialice será la que se monte en / (pronunciado “raíz” o “root”).

Se le preguntará si quiere preservar la You will be asked whether to preserve “¿Compatibilidad con núcleos Linux anteriores a 2.2?”. Decir “No” aquí significa que no podrá ejecutar kernels de Linux 2.0 o anteriores en su sistema, ya que los sistemas de ficheros activarán algunas características que no están soportadas en el kernel 2.0. Si sabe que nunca necesitará utilizar un kernel 2.0 clásico o anterior, entonces puede obtener algunos beneficios menores diciendo “No” aquí.

También se le preguntará si quiere hacer una búsqueda de bloques malos. Lo normal aquí es saltarse la búsqueda de bloques malos, ya que puede consumir bastante tiempo, y los controladores de disco modernos detectan internamente y tratan los bloques malos. Sin embargo, si no está nada seguro de la calidad de su unidad de disco, o si tiene un sistema algo viejo, probablemente deba realizar la búsqueda de bloques malos.

Los siguientes pasos son sólo de confirmación. Se le preguntará si quiere confirmar su acción, ya que la inicialización es destructiva con los datos de la partición, y se le informará de que la partición se está montando en /, la partición raíz.¹

Una vez que haya montado la partición /, si tiene sistemas de ficheros adicionales que desee inicializar y montar, debe elegir la opción de menú “Alternativa”. Es para los que han creado particiones separadas para /boot, /var, /usr u otros, que deben inicializarse y montarse en este momento.

6.8. “Montar una partición ya iniciada”

Una alternativa a “Iniciar una partición de Linux” en la página anterior es el paso “Montar una partición ya iniciada”. Use esto si está retomando una instalación que fue interrumpida, o si quiere montar particiones que ya han sido inicializadas o tienen datos que desea preservar.

Si está instalando en una estación de trabajo sin disco, en este punto debe montar con NFS su partición root de un servidor NFS remoto. Especifique la ruta al servidor NFS en la sintaxis estándar de NFS, a saber,

```
nombre-o-IP-de-servidor:ruta-compartida-del-servidor
```

. Si necesita montar sistemas de ficheros adicionales, puede hacerlo en este momento. La *ruta-compartida-del-servidor* para los sistemas BVM y Motorola VMEbus tienen que concordar con la ruta especificada en `tftplilo.conf` en el servidor TFTP; se usa para decirle al kernel de Linux qué directorio montar cuando arranque el sistema instalado. La ruta por defecto en `tftplilo.conf` es `/nfshome/%C`, donde %C es la dirección IP, en notación de puntos, del sistema cliente que arranca.

Si todavía no ha configurado su red como se describe en “Configurar la red” en la página 57, entonces al seleccionar una instalación con NFS le pedirá que lo haga.

¹Técnicamente, se está montando en /target; cuando reinicia en el sistema, se convertirá en /.

6.9. Montando Particiones No Soportadas por `dbootstrap`

En algunas situaciones especiales, `dbootstrap` puede no saber cómo montar sus sistemas de ficheros (el raíz u otros). Es posible, si es usted un usuario de GNU/Linux experimentado, simplemente ir a la `tty2` pulsando `Alt` y `F2` a la vez, y ejecutar manualmente los comandos que necesite ejecutar para montar la partición en cuestión.

Si está montando una partición raíz para su nuevo sistema, móntela en `/target`, luego vuelva a `dbootstrap` y continúe (quizás ejecutando el paso “Ver la tabla de particiones” para hacer que `dbootstrap` recalcule dónde se encuentra dentro del proceso de instalación).

Para particiones que no sean la raíz, tendrá que acordarse de modificar manualmente su nuevo fichero `fstab`, de manera que cuando reinicie, la partición será montada. Por supuesto, espere a que `dbootstrap` escriba ese fichero (`/target/etc/fstab`) antes de editarlo.

Capítulo 7

Instalando el Kernel y el sistema base.

7.1. “Instalar el núcleo y los módulos”

El siguiente paso es instalar un núcleo y los correspondientes módulos en su nuevo sistema.

Se le ofrecerá un menú donde elegir el dispositivo desde el que instalar el núcleo y una opción para instalarlo usando la red. Puede usar cualquier dispositivo disponible, no sólo el dispositivo que haya usado para montar el sistema (ver ‘Obtención del medio de instalación del sistema’ en la página 25).

Las opciones que se le van a presentar variarán en función del hardware que `dbootstrap` haya detectado. Si está instalando desde un CD-ROM oficial, el software debería elegir por sí mismo la opción correcta, sin ni siquiera preguntarle por el dispositivo desde el que instalar (a no ser que haya arrancado con el argumento `verbose`). Cuando se le pregunte por el CD-ROM, asegúrese de introducir el primer CD-ROM en el reproductor.

Si está instalando desde un sistema de ficheros local, tiene que elegir entre dos opciones. Seleccione «disco duro» si la partición del disco duro todavía no está montada. Seleccione «mondata» si ya lo está. En ambos casos el sistema buscará primero algunos ficheros en `dists/woody/main/disks-m68k/current`. Si no encuentra dichos ficheros, se le preguntará por “Elija la ruta hacia el Archivo de Debian” (que es el directorio dentro del cual habrá colocado usted los ficheros de instalación). Si tiene un almacén raíz local de archivos Debian, entonces puede usarlo dando su nombre, que suele ser `/archive/debian`. Dichos archivos se caracterizan por una estructura de directorios de tipo `debian/dists/woody/main/disks-m68k/current`. Puede poner el nombre del directorio manualmente o usar el botón `<...>` para explorar por el árbol de directorios.

Al hilo de si la instalación es desde un disco duro o un medio similar (como NFS), se le preguntará por el directorio real que contiene los ficheros necesarios (que podrán estar basados en su subarquitectura de hardware). El sistema puede llegar a ser bastante insistente en que los ficheros estén en el directorio indicado, incluyendo los subdirectorios, si los hay. Mire en `tty3` (ver ‘Usar el Procesador de Comandos y Ver los Registros’ en la página 44) que será donde `dbootstrap` registrará la localización de los ficheros que está buscando.

Si aparece la opción «predeterminado», debería usarla. Otro modo puede ser la opción «lista», que dejará que `dbootstrap` intente buscar los ficheros por sí mismo. (pero tenga en cuenta que eso puede ser bastante lento si está montando a través de NFS). Como último recurso, puede utilizar la opción manual para especificar el directorio manualmente.

Si está instalando desde disquetes, necesitará utilizar el disquete «rescue» (el cual probablemente ya esté insertado), seguido por los disquetes con los controladores.

Si quiere instalar el núcleo y los módulos a través de la red, lo podrá hacer usando las opciones «red» (HTTP) o «NFS». Para ello, sus dispositivos de red deben estar soportados por el núcleo estándar. (ver 'Periféricos y Otro Hardware' en la página 13). Si estas opciones no aparecen, y le son necesarias, deberá seleccionar "Cancelar" y volver atrás, seleccionar el punto "Configurar la red" (ver "'Configurar la red'" en la página siguiente), y volver a hacer éste último paso.

7.2. NFS

Seleccione la opción «NFS» y especifique después a `dbootstrap` el nombre del servidor NFS y el directorio. Suponiendo que haya puesto las imágenes de los disquetes «rescue» y de controladores en el servidor NFS en el directorio correcto, deberá tenerlas disponibles para instalar el núcleo y los módulos. El sistema de ficheros NFS ha de montarlo bajo `/instmnt`. Seleccione la localización de los ficheros tal como lo se indicó para hecho para «disco duro» o «montado».

7.3. Red (Network)

Seleccione la opción «red» y después indique a `dbootstrap` la URL y directorio del archivo raíz Debian. La opción por defecto normalmente funciona bien, y en cualquier caso, la parte de la dirección que especifica el directorio es probablemente correcta para cualquier réplica de Debian, incluso si edita la parte referente al servidor. Puede descargar los ficheros a través de un servidor proxy, sólo pon el servidor ... **esta frase está sin terminar...**

7.4. Raíz en NFS

Si está instalando un sistema sin disco duro, teniendo sólo disponible la red, ya debería haber configurado la red según se describe en "'Configurar la red'" en la página siguiente. Se le habrá dado la opción de instalar el núcleo y los módulos utilizando un sistema de ficheros NFS. Siga con la instalación usando la opción NFS descrita anteriormente.

Puede que sea necesario realizar otros pasos para otros medios de instalación diferentes.

7.5. “Configurar los controladores de dispositivos”

Seleccione la opción del menú “Configurar los controladores de dispositivos” para configurar los controladores de dispositivo, o lo que es lo mismo, los módulos del núcleo.

Primero se le preguntará si quiere añadir módulos adicionales desde algún disquete, en el caso de que el fabricante del dispositivo lo haya proporcionado. La mayoría podrá saltarse este paso, ya que sólo es necesario si hay dispositivos de hardware propietarios o no estándar que realmente sean necesarios (por ejemplo, alguna controladora SCSI). El sistema examinará el disquete en directorios como `/lib/modules/misc` (en donde *misc* puede ser cualquier sección estándar de módulos del núcleo). Cualquier fichero de este tipo será copiado al disco en el que esté instalando para que puedan configurarse en el paso siguiente.

A continuación se pondrá en funcionamiento el programa `modconf`, que es una aplicación que muestra las secciones de los módulos del núcleo y permite decidir cuales de los módulos que hay disponibles desea que sean instalados.

Es recomendable que configure *sólo* aquellos dispositivos que sean necesarios para llevar a cabo la instalación y que no hayan sido detectados anteriormente por el núcleo. Mucha gente no necesita en absoluto instalar ningún módulo más.

Por ejemplo, podría necesitar cargar explícitamente un controlador para una tarjeta de red desde la sección `net`, uno SCSI en la sección `scsi` o uno para un modelo propietario de reproductor de CD desde la sección `cdrom`. Los dispositivos que configure en este paso estarán disponibles después de la instalación siempre que arranque el sistema.

Algunos módulos pueden precisar parámetros. Para determinar qué parámetros son necesarios, tendrá que consultar la documentación que acompaña al módulo del núcleo correspondiente.

Podrá reconfigurar los módulos en cualquier momento posterior a la instalación, haciendo uso del programa `modconf`.

7.6. “Configurar la red”

Si el sistema de instalación no detecta que dispone de un dispositivo de red, se le presentará la opción “Configurar el nombre del sistema”. Deberá especificar un nombre para el sistema, sea cual sea el tipo de red de que disponga, o aunque no disponga de dispositivos de red en absoluto. Incluso si accede a la red de forma dinámica, conectando y desconectando mediante módem, debe especificar un nombre para el sistema.

Si el sistema de instalación detecta un dispositivo de red, se le presentará el paso “Configurar la red”. Si el sistema no permite llevar a cabo este paso, entonces es que no ha detectado ningún dispositivo de red. Si realmente dispone de uno, y no ha sido detectado, es probable que se haya saltado algún paso en la sección “Configurar los controladores de dispositivos” en esta página. En ese caso vuelva atrás y busque la sección `net` de los módulos de red del núcleo.

Al entrar en el paso “Configurar la red”, si el sistema detecta que dispone de más de un dispositivo de red, se le dará la opción de elegir entre los distintos dispositivos para realizar la

instalación. Sólo debe configurar uno de ellos. Después de la instalación podrá configurar los restantes (vea la página de manual `interfaces(5)` si es necesario).

`dbootstrap` preguntará a continuación si desea usar un servidor DHCP o BOOTP para configurar automáticamente la red. Si puede usarlos, escoja la opción correspondiente, ya que le ahorrará todos los pasos de configuración de la red. Si todo funciona correctamente, verá el mensaje “La red ha sido configurada con éxito por medio de DHCP/BOOTP.”. Puede entonces pasar a la fase siguiente “Instalar el sistema base” en esta página. Si la configuración automática falla, revise las conexiones de los dispositivos de red y los mensajes de registro (logs) en la terminal `tty3`; o si no, pruebe a realizar la configuración de la red manualmente.

Para configurar manualmente la red, `dbootstrap` le preguntará una serie de cuestiones sobre parámetros de la red. Rellénelo con las respuestas que dio en ‘Información que va a necesitar’ en la página 16. El sistema de instalación, posteriormente, hará un resumen de los parámetros de la red en función de los datos introducidos, y le pedirá que los confirme. Después necesitará especificar el dispositivo de red que se va a utilizar como conexión principal. Normalmente el dispositivo principal de red es «eth0» (el primer dispositivo tipo Ethernet).

Algunos detalles técnicos que puede encontrar útiles: el sistema asume que la dirección IP genérica de la subred es el resultado de hacer una operación lógica «Y» entre los bits de la dirección IP del sistema y la máscara de red. Asumirá también que la dirección IP de difusión (*broadcast*) es el resultado de la operación lógica «O» entre la dirección IP del sistema y la negación bit a bit de la máscara de red. Por defecto, pondrá que la puerta de enlace es también el servidor DNS. Si no puede encontrar las direcciones IP verdaderas correspondientes, utilice las que el sistema asuma. Podrá cambiarlas después, una vez se haya instalado el sistema, si fuera necesario, editando el fichero `/etc/network/interfaces`. Si lo desea, también tiene la opción de instalar el paquete `etherconf`, que le ayudará en el proceso de configuración de la red.

7.7. “Instalar el sistema base”

El siguiente paso es instalar el sistema base. El sistema base es una selección mínima de paquetes con la que poder empezar a trabajar. Es una selección realmente básica, estando su tamaño por debajo de los 70 Mbytes.

Durante el paso “Instalar el sistema base”, si no está instalando desde CD-ROM, se le ofrecerá una serie de dispositivos desde los que instalar el sistema base. Deberá seleccionar el medio de instalación correspondiente. Si está instalando desde CD-ROM, simplemente se le pedirá que lo inserte en la unidad lectora.

Si, por el contrario, está instalando el sistema desde la red, el proceso llevará su tiempo, y en determinados momentos puede que no aprecie progresos en la instalación. En particular, podrá parecer que la descarga inicial del fichero `packages.gz` y los paquetes que componen el sistema base se queda bloqueada. Dele tiempo. Puede usar la orden `df -h` en la consola `tty2` si te quiere asegurar de que el espacio ocupado en el disco duro está cambiando al progresar la descarga.

De todas maneras, si el sistema parece quedarse estancado al descargar el fichero `Release`, puede que haya habido un problema a la hora de encontrar el almacén de archivos Debian, o que hay un problema con él.

Si está instalando el sistema base desde el disco duro, especifique al instalador la dirección donde se encuentre el fichero `/basedebs.tar/`, de forma similar a como ha hecho para instalar el núcleo y los módulos.

Capítulo 8

Arranque de su Nuevo Sistema Debian

8.1. “Hacer el sistema arrancable”

Para sistemas Macintosh, Atari, y Amiga, el SO original debe ser mantenido en el equipo y usado para arrancar GNU/Linux. Este paso no es posible para estas arquitecturas.

Si está instalando una estación de trabajo sin disco, obviamente, arrancar desde un disco local no es una opción significativa, así que este paso se evitará.

8.2. El Momento de la Verdad

El primer arranque del sistema bajo su control es lo que los ingenieros en electricidad llaman el «smoke test».

8.2.1. Arranque del VME6000

Si ha ejecutado una instalación sin disco en un equipo BVM o Motorola VMEbus: una vez el sistema ha cargado el programa `tftplilo` desde el servidor TFTP, en el símbolo de sistema `LILLO Boot:` teclee:

- `«b6000 Enter»` para arrancar un BVME4000/6000
- `«b162 Enter»` para arrancar un MVME162
- `«b167 Enter»` para arrancar un MVME166/167

8.2.2. Arranque con Macintosh

Vaya al directorio que contenga los ficheros de instalación y ejecute el programa `Penguin`, manteniendo pulsada la tecla Comando. Vaya al diálogo `Settings (Comando-T)`, y local-

ice la línea con las opciones del núcleo, que debería ser algo así como `root=/dev/ram video=font:VGA8x16` o algo parecido.

Necesita cambiarla por `root=/dev/yyyy`. Cambie `yyyy` por el nombre en Linux de la partición en la que ha instalado el sistema (ej: `/dev/sda1`); lo apuntó anteriormente). Se recomienda usar `video=font:VGA8x8`, especialmente a los usuarios con pantallas pequeñas. El núcleo podría usar unas fuentes más bonitas (6x11), pero los controladores de pantalla de esta fuente pueden colgar la máquina, de manera que usar 8x16 o 8x8 es más seguro en este momento. Puede cambiarlo más tarde.

Si no quiere arrancar GNU/Linux inmediatamente cada vez que enciende el computador, desactive la opción `Auto Boot`. Guarde las preferencias en el fichero `Prefs` usando la opción `Save Settings As Default`.

Ahora escoja `Boot Now` (Comando-B) para arrancar el GNU/Linux recién instalado en lugar del RAMdisk del sistema de instalación.

Debian debería arrancar, y debería ver los mismos mensajes que cuando arrancó por primera vez el proceso de instalación, seguidos de algún nuevo mensaje.

8.3. Configuración de Debian Post-Arranque (Base)

Después del arranque, se le pedirá completar la configuración de su sistema base, y luego elegir qué paquetes adicionales desea instalar. La aplicación que le guía a través de este proceso se denomina `base-config`. Si desea volver a ejecutar el `base-config` en cualquier momento después de que la instalación se haya completado, como `root` (administrador) ejecute `base-config`.

8.4. Configurando su Zona Horaria

Lai primera vez que se le pregunte será para la configuración de su Zona Horaria. Después de seleccionar reloj de hardware local o GMT, seleccionará una región y luego una ciudad que se encuentre en la misma zona horaria que usted. Cuando haga las selecciones en estas listas, puede pulsar una tecla para ir a la sección de la lista que comienza con es letra.

8.5. Contraseñas MD5

La próxima vez se le preguntará por la instalación de contraseñas MD5. Este es un método alternativo de almacenar contraseñas en su sistema más seguro que el estándar (llamado «crypt»).

La respuesta por defecto es “No”, pero si no precisa de soporte NIS y está muy preocupado por la seguridad en su equipo, podría decir “Sí”.

8.6. Contraseñas Shadow

A menos que dijese “Sí” a las contraseñas MD5, el sistema pedirá si quiere activar las contraseñas shadow. Este es un sistema que hace que su GNU/Linux sea un poco más seguro. En un sistema sin contraseñas shadow, las contraseñas son almacenadas (encriptadas) en un archivo legible por todos los usuarios, `/etc/passwd`. Este archivo tiene que ser legible por cualquier usuario que pueda registrarse en el sistema (login) porque contiene información vital del usuario, por ejemplo, la asignación entre identificador numérico de usuario e identificador de usuario (login). Por eso, alguien podría apoderarse de su fichero `/etc/passwd` y ejecutar un ataque de fuerza bruta (por ejemplo ejecutar un test automatizado de todas las posibles combinaciones de contraseñas) contra él o probar determinadas contraseñas.

Si ha activado las contraseñas shadow, las contraseñas serán ahora almacenadas en `/etc/shadow`, que sólo es legible y escribible por root, y legible por el grupo shadow. Por eso, recomendamos que active las contraseñas shadow.

La reconfiguración del sistema de contraseñas shadow puede hacerse en cualquier momento con el programa `shadowconfig`. Después de la instalación, vea `/usr/share/doc/passwd/README.debian.gz` para más información.

8.7. Fije la Contraseña de Administrador

La cuenta `root` se suele llamar también *super-usuario*; es un identificador de usuario (login) sobre el que pesa toda la seguridad de su sistema. La cuenta de root sólo debería ser usada para cumplir las tareas de administración del sistema, y durante el período lo más corto posible.

Cualquier contraseña que cree debería tener entre 6 y 8 caracteres, y contener a su vez tanto caracteres en mayúscula como en minúscula, además de caracteres de puntuación. Tome sumo cuidado cuando decida su contraseña de root, ya que es la cuenta más poderosa. Evite palabras de diccionario o cualquier información de tipo personal que pudiera ser fácilmente adivinada.

Si alguien le dice alguna vez que necesita ser root, sea extremadamente cauto. Generalmente nunca debería dar su cuenta de root, a menos que administre un equipo con más de un administrador de sistema.

8.8. Crear un Usuario Normal

El sistema le pedirá si desea crear una cuenta usuario normal en este momento. Esta cuenta debería ser su identificador de usuario (login) principal. No debería usar la cuenta de root para uso diario o como login personal.

¿Por qué no? Bien, una razón para evitar privilegios de root es que es muy fácil provocar daños irreparables como root. Otra razón es que puede ser infectado por un programa *Troyano* — se trata de un programa que toma las ventajas de sus poderes de super-usuario para comprometer

la seguridad de su sistema detrás suya. Cualquier buen libro de seguridad en Unix tratará este tema con más detalles — sería considerable leer uno de ellos si esto es nuevo para usted.

El nombre de la cuenta de usuario puede ser cualquier cosa que quiera. Si su nombre es John Smith, podría usar «smith», «john» o «js». Se le pedirá también el nombre completo del usuario y, como antes, una contraseña.

Si en cualquier momento después la instalación quisiera crear otras cuentas de usuario, use la instrucción `adduser`.

8.9. Configurar PPP

A continuación se le pedirá si desea instalar el resto del sistema usando PPP. Si está instalando desde CD-ROM y/o está conectado directamente a la red, puede decir con seguridad “No” y evitar esta sección.

Si elige configurar PPP en este momento, un programa denominado `pppconfig` se ejecutará. Este programa le ayuda a configurar su conexión PPP. *Asegúrese, cuando le pregunte por el nombre de la conexión telefónica que la llama «provider».*

Por suerte, el programa `pppconfig` le encaminará a través del programa de configuración de conexión PPP. Sin embargo, si no le funciona, lea abajo para instrucciones más detalladas.

Con el fin de configurar PPP, necesitará saber cuáles son los ficheros básicos a editar y revisar en GNU/Linux. Para ver los ficheros, debería usar `more`, y `zmore` para los ficheros comprimidos con extensión `.gz`. Por ejemplo, para ver `README.debian.gz`, escriba `zmore README.debian.gz`. El sistema base viene con un editor llamado `nano`, que tiene un uso muy simple, pero no tiene muchas características. Probablemente querrá instalar más tarde editores y visores más potentes, como `jed`, `nvi`, `less`, y `emacs`.

Edite `/etc/ppp/peers/provider` y reemplace `/dev/modem` con `/dev/ttyS#` donde # se refiere al número de su puerto serie. En Linux, los puertos serie se cuentan desde 0; su primer puerto serie es `/dev/ttyS0` en Linux. El siguiente paso es editar `/etc/chatscripts/provider` e insertar su teléfono de proveedor, su nombre de usuario y su contraseña. Por favor, no elimine el «\q» que precede a la contraseña. Esto oculta la contraseña de aparecer en sus archivos de registro.

Muchos proveedores usan PAP o CHAP para las secuencias de registro en lugar de autenticación en texto plano. Otros usan ambos. Si su proveedor precisa PAP o CHAP, necesitará seguir un procedimiento diferente. Comente todo por debajo de la cadena de marcado (lo único que comienza por «ATDT») en `/etc/chatscripts/provider`, modifique `/etc/ppp/peers/provider` como se describe arriba, y añada `user nombre` donde `nombre` se refiere a su nombre de usuario para el proveedor al que está intentando conectar. Luego, edite `/etc/ppp/pap-secrets` o `/etc/ppp/chap-secrets` y escriba su contraseña allí.

También necesitará editar `/etc/resolv.conf` y añadir las direcciones IP del servidor de nombres (DNS) de su proveedor. Las líneas en `/etc/resolv.conf` se ponen en el siguiente formato: `nameserver xxx.xxx.xxx.xxx` donde las `xs` se refieren a un número en su dirección IP. Opcionalmente, podría añadir la opción `usepeerdns` al fichero `/etc/ppp/peers`

`/provider`, que automáticamente activará la elección del servidor DNS apropiado, usando las configuraciones del host facilitado.

A menos que su proveedor tenga una secuencia de registro (login) diferente al de la mayoría de los ISP's, ¡ya lo tienes hecho! Inicie la conexión PPP escribiendo `pon` como `root`, y monitorice el proceso usando la instrucción `plog`. Para desconectar, usa `poff`, de nuevo, como `root`.

Lea el fichero `/usr/share/doc/ppp/README.Debian.gz` para más información sobre el uso de PPP en Debian.

Para conexiones estáticas SLIP, necesitará añadir la orden `slattach` (del paquete `net-tools`) en `/etc/init.d/network`. El SLIP dinámico precisa del paquete `gnudip`.

8.10. Configurar APT

La forma principal que usa la gente para instalar paquetes en su sistema es mediante un programa llamado `apt-get`, del paquete `apt`.¹ APT debe ser configurado, sin embargo, de manera que conozca desde dónde obtener paquetes. La aplicación ayudante que le asiste en esta tarea se llama `apt-setup`.

El paso siguiente en su proceso de configuración es decir a APT dónde puede encontrar otros paquetes Debian. Observe que puede volver a ejecutar esta herramienta después de la instalación ejecutando `apt-setup`, o editando manualmente `/etc/apt/sources.list`.

Si está arrancando desde un CD-ROM oficial, entonces ese CD-ROM debería ser automáticamente configurado como una fuente `apt` sin petición. Se le notificará que el CD-ROM está siendo escaneado, y luego se le pedirá si quiere configurar otro CD-ROM. Si tiene un juego de CD-ROM's — y la mayoría de la gente lo tiene — entonces debería seguir adelante y escanear cada uno de ellos.

Para usuarios sin CD-ROM oficial, se os ofrecerá un conjunto de opciones para acceder a paquetes Debian: FTP, HTTP, CD-ROM, o un sistema de ficheros local. Para usuarios de CD-ROM, pueden pasar este paso también pidiendo específicamente añadir otra fuente.

Debería saber que es perfectamente aceptable tener un número de fuentes APT diferentes, incluso para el mismo archivo Debian. `apt-get` automáticamente tomará los paquetes con la versión más reciente de entre todas las disponibles. O, por ejemplo, si tiene una fuente APT HTTP y CD-ROM, `apt-get` debería usar el CD-ROM local automáticamente, y sólo usar el recurso HTTP si hay una versión más nueva disponible allí. Sin embargo, no es buena idea añadir fuentes APT innecesarias, tiende a disminuir la velocidad de proceso de chequeo de los archivos de la red para nuevas versiones.

¹Observe que el programa que actualmente instala los paquetes se denomina `dpkg`. Sin embargo, este paquete es más una herramienta de bajo nivel. `apt-get` invocará a `dpkg` apropiadamente; es una herramienta de alto nivel también, porque puede instalar otros paquetes que se precisan por los paquetes que está intentando instalar, además de obtenerlos desde el CD, la red, o cualquier otro lugar.

8.10.1. Configurar Fuentes de Paquetes de Red

Si piensa instalar el resto de su sistema a través de la red, la opción más común es seleccionar la fuente «http». La fuente «ftp» es también aceptable, pero tiende a establecer unas conexiones un poco más lentas.

Lo siguiente que se le pedirá es si desea tener software non-free (no libre). Esto se refiere a software comercial o cualquier otro cuya licencia no cumpla con las Directrices para el Software Libre Debian (http://www.debian.org/social_contract#guidelines). Es bueno decir “Sí”, pero sea cuidadoso cuando instale este software, porque necesitará asegurarse de que está usando software conforme a su licencia.

El próximo paso durante la configuración de las fuentes de paquetes de red es decir a `apt-setup` en qué país vive. Esto configura cuál es el espejo oficial de Internet Debian al que se conecta. Dependiendo del país que seleccione, se le dará una lista con posibles equipos. Normalmente es bueno alguno de los más altos en la lista, pero cualquiera de ellos debería funcionar.

Si está instalando a través de HTTP, se le pedirá configurar su servidor proxy. Esto es algunas veces precisado por gente que se encuentra detrás de cortafuegos, redes corporativas, etcétera.

Por último, su nueva fuente de paquetes de red será probada. Si todo va bien, se le pedirá si quiere hacerlo todo otra vez para añadir otra fuente de red.

8.11. Instalación de Paquetes: Simple or Avanzada

Ahora se le preguntará si desea instalar paquetes de modo simple, o de una manera más fina, el modo avanzado. Le recomendamos comenzar con el modo simple, ya que puede siempre ejecutar el modo avanzado en cualquier momento.

Debería saber que para una instalación simple, `base-config` invoca al programa `tasksel`. Para una instalación avanzada, se ejecutará el programa `dselect`. Cualquiera de ellos se puede ejecutar en cualquier momento de la instalación para instalar más paquetes. Si está buscando un paquete simple específico, después de que la instalación se haya completado, simplemente ejecute `apt-get install paquete`, donde *paquete* es el nombre del paquete que está buscando.

8.12. Selección Simple de Paquetes — El Instalador Task

Si elige instalación «simple», lo próximo en ser lanzado será el Instalador Task (`tasksel`). Esta técnica le ofrece un número de configuraciones de software precargadas a través de Debian. Siempre podría escoger, paquete a paquete, lo que quiere instalar en su equipo. Este es el propósito del programa `dselect`, descrito más adelante. Pero esto puede llevar mucho tiempo, ya que ¡el número de paquetes disponibles en Debian ronda los 7850!

Así, tiene la capacidad de elegir primero *tasks* (tareas), y luego añadir paquetes individuales más tarde. Estas “task” representan aproximadamente a las diversas tareas o cosas distintas que quiere hacer con su ordenador, tales como “entorno de escritorio”, “desarrollo en C”, o “servidor de ficheros”.

Puede marcar cada “task” y seleccionar «Task Info» para ver más información sobre ella. Esto le mostrará una descripción extensa y la lista de paquetes que serán instalados para esa “task”. En ‘Espacio de disco necesario para algunas “task”’ en la página 83 encontrará una tabla que muestra el tamaño aproximado de las diferentes tareas.

Una vez haya seleccionado sus “task”, elija «Finish». En este momento, `apt-get` instalará los paquetes que ha seleccionado. Observe que, si no ha seleccionado ninguna “task”, ni siquiera la estándar, importantes, o paquetes prioritarios precisados que no están todavía presentes en su sistema se instalarán. Esta funcionalidad es la misma que ejecutar `tasksel -s` en la línea de comandos, y actualmente implica una descarga de 37M en ficheros. Se le mostrará el número de ficheros que serán instalados, y cómo muchos kilobytes de paquetes, si los hay, se necesitarán descargar.

De los 7850 paquetes disponibles en Debian, las “task” del Instalador de Tasks sólo cubren una pequeña minoría. Para ver información de más paquetes, puede usar tanto `apt-cache search cadena-de-búsqueda`, para búsquedas de cadenas dadas (vea la página de manual `apt-cache(8)`), o ejecutar `dselect` como se describe más adelante.

8.13. Selección de Paquetes Avanzada con `dselect`

Si seleccionó la opción de paquetes «advanced», será redirigido al programa `dselect`. Se precisa leer el Tutorial `dselect` (dselect-beginner.es.html) antes de ejecutar `dselect`. `dselect` le permite escoger *paquetes* para instalarlos en su sistema. Debe ser superusuario (root) para poder ejecutar `dselect`.

8.14. Preguntas durante la instalación del software

Los programas `apt-get` y `dpkg` van a desempaquetar e instalar por turnos cada paquete que haya escogido mediante `tasksel` o `dselect`. Si un programa en particular necesita que el usuario proporcione más información, le hará preguntas durante este proceso. También debería observar la salida de texto durante el proceso, atento por si ocurre algún error de instalación (aunque se le informará de los errores que impidan la instalación de un paquete, para que pueda resolverlos).

8.15. Registro en el sistema

Después de que ha instalado los paquetes, se le presentará el símbolo de login. Regístrese en el sistema usando el identificador de usuario personal y la contraseña que eligió. Su sistema está ahora listo para usar.

Si es un nuevo usuario, puede querer navegar por la documentación que se ha instalado en su sistema para iniciarle a usarlo. Hay actualmente varios sistemas de documentación, se trabaja en un proceso de integración de los diferentes tipos de documentación. Aquí se muestran algunos de estos puntos de inicio.

La documentación que acompaña a los programas que ha instalado se encuentra en `/usr/share/doc/`, bajo un subdirectorio con el nombre del programa. Por ejemplo, la Guía del Usuario APT para usar `apt` para instalar otros programas en su sistema se encuentra en `/usr/share/doc/apt/guide.html/index.html`.

Además, hay algunos directorios especiales integrados en la jeraquía `/usr/share/doc/`. Los COMOs Linux se instalan en formato `.gz`, en `/usr/share/doc/HOWTO/en-txt/` y `/usr/share/doc/HOWTO/en-txt/mini/`. El `/usr/share/doc/HTML/index.html` contiene índices de documentación navegables instalados por `dhelpt`.

Una forma fácil de ver estos documentos es hacer `cd /usr/share/doc/`, y escribir `lynx` seguido de un espacio y un punto (el punto se refiere al directorio actual).

También puede escribir `info` (instrucción) o `man` (instrucción) para ver la documentación de la mayoría de las instrucciones disponibles en el símbolo del sistema. Y escribiendo una instrucción seguida de `--help` normalmente le aparecerá por pantalla un pequeño sumario del modo de uso de la instrucción. Si los resultados de un comando se desplazan hasta pasar de lo alto de la pantalla, escriba `| more` después de la instrucción para provocar la parada de los resultados al llegar a lo alto de la pantalla. Para ver una lista de las instrucciones disponibles que comienzan con una letra concreta, escriba la letra y luego dos veces `tab`.

Para una introducción más completa a Debian y GNU/Linux, véase `/usr/share/doc/debian-guide/html/noframes/index.html`.

Capítulo 9

Próximos Pasos y a Dónde Ir desde Aquí

9.1. Si Eres Nuevo en Unix

Si es nuevo en Unix, probablemente debería comprar algunos libros y leer. La FAQ de Unix (<ftp://rtfm.mit.edu/pub/usenet/news.answers/unix-faq/faq/>) contiene varias referencias a libros y mensajes de grupos Usenet que podrían ayudarle. También debería consultar la FAQ Unix User-Friendly (<http://www.camelcity.com/~noel/usenet/cuuf-FAQ.htm>).

Linux es una implementación de Unix. El Proyecto de Documentación de Linux (LDP) (<http://www.tldp.org/>) recopila direcciones de COMOs y libros en Internet relacionados con Linux. La mayoría de estos documentos pueden ser instalados localmente; simplemente instale el paquete `doc-linux-html` (versiones HTML) o el `doc-linux-text` (versiones en ASCII) y mire en `/usr/share/doc/HOWTO`. También están disponibles en formato de paquetes Debian las versiones internacionales de los COMOs del Proyecto de Documentación de Linux (LDP).

Puede encontrar información específica para Debian en esas mismas páginas.

9.2. Apagando el Sistema

Para apagar un sistema ejecutando Linux, no debe reiniciar con el botón reset de su ordenador, ni apagar el ordenador. Linux debe ser apagado de una manera controlada, o podrían perderse archivos y producirse daños en los discos. Puede presionar la combinación de teclas `Ctrl-Alt-Del`. También puede acceder como `root` y teclear `shutdown -h now`, `reboot`, o `halt` si esa combinación de teclas no funciona o si prefiere teclear comandos.

9.3. Orientándole en el Mundo Debian

Debian es un poco diferente de otras distribuciones. Incluso si está familiarizado con otras distribuciones de Linux, hay algunas cosas que debería saber sobre Debian que le ayudará a mantener su sistema limpio. Este capítulo contiene material que le ayudará a conocer los principios sobre cómo es Debian; no pretende ser un tutorial sobre cómo usar Debian, sino una breve ojeada para los más impacientes.

9.3.1. Sistema de Paquetes Debian

El concepto más importante a remarcar es el sistema de paquetes Debian. Algunas partes externas del sistema operativo deben considerarse bajo el control del sistema de paquetes. Esto incluye:

- `/usr` (excluyendo `/usr/local`)
- `/var` (puede utilizar `/var/local` y estar seguro allí)
- `/bin`
- `/sbin`
- `/lib`

Por ejemplo, si reemplaza el archivo `/usr/bin/perl/` funcionará, pero si actualiza el paquete `perl` el fichero que puso será reemplazado. Los expertos pueden evitar esto poniendo los paquetes en «hold» en `dselect`.

El mejor método de instalación es `apt`. Puede usarlo como medio desde `dselect`, o puede utilizar la versión de la línea de comandos (`info apt-get`). Fíjese en que `apt` también le permitirá unir `main`, `contrib`, y `non-free`, por lo que podrá tener tanto paquetes restringidos para exportación como versiones estándar.

9.3.2. Gestor de Versiones de Aplicaciones

Versiones alternativas de los paquetes son administradas usando `update-alternatives` (alternativas para la actualización). Si está manteniendo varias versiones de sus aplicaciones, lea la página del manual (`man update-alternatives`).

9.3.3. Administración de los trabajos Cron

Cualquier trabajo bajo el alcance del administrador de sistema debería estar en `/etc`, ya que son archivos de configuración. Si tiene una tarea en el cron como `root` para ejecutar diaria, semanal o mensualmente, póngalos en `/etc/cron.{daily,weekly,monthly}`. Estos archivos se llaman desde `/etc/crontab`, y se ejecutarán en orden alfabético.

Por otra parte, si tiene tareas cron que (a) necesitan ser ejecutadas como un usuario especial, o (b) necesitan ser ejecutadas a una hora o con una frecuencia determinada, puede usar `/etc/crontab`, o, mejor aún, `/etc/cron.d/whatever`. Estos archivos en particular también tienen un campo extra que permite especificar el usuario bajo el que se ejecuta la tarea.

En ambos casos, edite los ficheros y cron se dará cuenta de forma automática. No es necesario ejecutar ningún otro comando especial. Para más información consulta `cron(8)`, `crontab(5)` y `/usr/share/doc/cron/README.Debian`.

9.4. Lecturas más Extensas e Información

Si necesita información sobre un programa en particular, en primer lugar debería intentar `man program`, o `info program`.

También hay mucha documentación útil en `/usr/share/doc`. En particular, los archivos `/usr/share/doc/HOWTO` y `/usr/share/doc/FAQ` contienen bastante información. Para enviar fallos (bugs), mire en `/usr/share/doc/debian/bug*`. Para leer sobre aspectos específicos de Debian para determinados programas lea `/usr/share/doc/(packagename)/README.Debian`.

El Sitio web de Debian (<http://www.debian.org/>) contiene una gran cantidad de documentación. En particular, mire la FAQ Debian (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>) y los Archivos de las Listas Debian (<http://lists.debian.org/>). La comunidad Debian se auto-soporta; para suscribirse a una o más listas de correo de Debian, mire la página de Suscripciones (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>).

9.5. Compilar un Nuevo Núcleo (Kernel)

¿Por qué querría alguien compilar un nuevo kernel? Normalmente no es necesario, ya que el núcleo por defecto incluido en Debian abarca la mayoría de las configuraciones. Sin embargo, es útil compilar un nuevo núcleo para:

- utilizar hardware con necesidades especiales, o hardware con conflictos con los núcleos distribuidos
- utilizar hardware u opciones no incluidas en los núcleos existentes, como APM or SMP
- optimizar el núcleo eliminando controladores que no se usan para, además, mejorar el tiempo de arranque
- usar opciones del núcleo que no están soportadas por el núcleo por defecto (como las de cortafuegos para redes)
- ejecutar un núcleo actualizado o en desarrollo
- impresionar a tus amigos, probar cosas nuevas

9.5.1. Administración de las Imágenes del núcleo

No tenga miedo a tratar de compilar el núcleo. Es divertido y provechoso.

Para compilar un núcleo según el método de Debian, necesitas algunos paquetes: `kernel-package`, `kernel-source-2.2.20` (la versión más reciente al escribir este texto), `fakeroot` y algunos otros que probablemente ya estén instalados (consulte `/usr/share/doc/kernel-package/README.gz` para ver la lista completa).

Este método generará un `.deb` a partir del código fuente de su núcleo y, si tiene módulos no estándar, creará una paquete `.deb` dependiente del primero y sincronizado con él. Es la mejor forma de trabajar con imágenes de núcleo; `/boot` albergará el núcleo, el `System.map`, y un registro del archivo de configuración activo para la construcción.

Es importante hacer notar que no *tiene* que compilar el núcleo según el “método Debian”; pero creemos que usando el sistema de paquetes para manipular su núcleo es realmente más seguro y fácil. De hecho, puede tomar el código fuente de su núcleo directamente desde Linux en lugar de `kernel-source-2.2.20`, incluso aunque quiera usar el método de compilación a través del paquete `kernel-package`. Aunque el núcleo 2.2.20 es usado en Woody para la instalación, versiones más recientes de núcleos 2.4 están disponibles como `kernel-images`.

Encontrará documentación completa sobre cómo usar `kernel-package` en `/usr/share/doc/kernel-package`. Esta sección contiene un breve tutorial.

A partir de ahora, asumiremos que las fuentes del núcleo las tiene situadas en `/usr/local/src` y que su versión del núcleo es 2.2.20. Como `root`, cree un directorio en `/usr/local/src` y cambie el dueño del directorio a un usuario que no tenga privilegios de `root`, ID distinta de 0. Como ese usuario no-`root`, cambie al directorio donde quiere desempaquetar las fuentes del núcleo (`cd /usr/local/src`), extraiga las fuentes (`tar xIf /usr/src/kernel-source-2.2.20.tar.bz2`), entre en ese directorio (`cd kernel-source-2.2.20/`). Ahora, puede configurar su propio núcleo. Ejecute `make xconfig` si tiene instalado correctamente el sistema X11 y desea una configuración gráfica, `make menuconfig` en otro caso (necesitará tener instalado el paquete `ncurses-dev`). Si no lo tuviera también podría usar `make config` aunque es un procedimiento bastante más tedioso que los anteriores. Tómese su tiempo para leer la ayuda en línea y elegir cuidadosamente cada opción. Si tiene dudas, suele ser mejor incluir los controladores (el software que controla los periféricos, como tarjetas de red, SCSI, y similares) que no sepa si le serán necesarios. Tenga cuidado: otras opciones, no relacionadas con hardware específico, deben ser mantenidas en sus valores por defecto si le son desconocidas. No olvide seleccionar «Kernel module loader» en «Loadable module support» (ya que no lo está por defecto). Si no las incluye, su sistema Debian experimentará problemas.

Limpie el árbol de directorios que contiene las fuentes y reestablezca los valores originales de los parámetros del paquete `kernel-package`. Para hacer esto, use `make-kpkg clean`.

Ahora, compile el núcleo: `fakeroot make-kpkg --revision=custom.1.0 kernel_image`. El número de versión “1.0” puede ser cambiado a su elección; éste es sólo el número de versión que usará para marcar los núcleos que compile. En todo caso, puede poner cualquier término que desea en lugar de “custom” (e.g., el nombre de la

máquina). La compilación del Núcleo puede llevar un tiempo, dependiendo de la potencia de la máquina.

Una vez que la compilación está terminada, puede instalar su núcleo a medida como cualquier paquete. Como root, ejecute `dpkg -i ../kernel-image-2.2.20-subarchitecture_custom.1.0_m68k.deb`. La parte de *subarquitectura* se refiere a una sub-architecture opcional, dependiendo de que opciones del núcleo ha seleccionado. `dpkg -i kernel-image...` instalará el núcleo, además de otros ficheros que ayudan a su correcto funcionamiento. Por ejemplo, el fichero `System.map` debe estar correctamente instalado (de ayuda para depurar problemas en el núcleo), y `/boot/config-2.2.20` será instalado, conteniendo su configuración actual del núcleo. Su nuevo paquete `kernel-image-2.2.20` es capaz de usar automáticamente el sistema de arranque de su plataforma para hacer funcionar una actualización en el arranque, permitiéndole arrancar su nueva configuración sin tener que reconfigurar su sistema de arranque. Si ha creado un paquete de módulos, e.g., si usa PCMCIA, necesitará instalar ese paquete también.

Es la hora de reiniciar el sistema: lea atentamente cualquier advertencia que este paso pueda producir, para ello use el comando `shutdown -r now`, donde se indica que se apague el sistema y con la opción `-r` que se inicie de nuevo.

Para más información sobre `kernel-package`, lea la magnífica documentación en `/usr/share/doc/kernel-package`.

Capítulo 10

Información técnica en los disquetes de arranque

10.1. Código fuente

El paquete `boot-floppies` contiene todo el código fuente y la documentación necesaria para la instalación en disquetes.

10.2. Disquete de rescate

El disquete de rescate usa Ext2 como sistema de ficheros (o un sistema de ficheros FAT, dependiendo de su arquitectura), y debería poder ser accesible por cualquiera capaz de montar disquetes Ext2 o FAT. El núcleo Linux está en el fichero `linux.bin`. El fichero `root.bin` es una imagen de disco comprimida como `gzip` de 1.4MB bajo un sistema de ficheros Minix o Ext2, y podrá ser cargada en un disco RAM y usada como sistema de ficheros raíz.

10.3. Sustituír el núcleo del disquete de rescate

Si cree necesario sustituir el núcleo del disquete de rescate, debe configurar su nuevo núcleo con estas características integradas, no como módulos cargables:

- RAM disk support (`CONFIG_BLK_DEV_RAM`)
- Initial RAM disk (initrd) support (`CONFIG_BLK_DEV_INITRD`)
- Kernel support for ELF binaries (`CONFIG_BINFMT_ELF`)
- Loop device support (`CONFIG_BLK_DEV_LOOP`)

- Sistemas de ficheros FAT, Minix, y Ext2 (algunas arquitecturas no necesitan sistemas de ficheros FAT y/o Minix — véase el código fuente)
- Socket filtering for DHCP (`CONFIG_FILTER`)
- Packet socket, also for DHCP (`CONFIG_PACKET`)
- Unix domain sockets for system logging (`CONFIG_UNIX`)

Asegúrese de que el núcleo que planea usar *NO* tiene activo `CONFIG_DEVFS`. `CONFIG_DEVFS` no es compatible con el sistema de instalación.

En sistemas BVM y Motorola VMEbus debería usar la utilidad `vmelilo` con el fichero `vmelilo.conf` localizado en el directorio `/etc` en el disquete.

También querrá sustituir el fichero `modules.tgz` en los disquetes de controladores. Este fichero simplemente contiene un tar de `/lib/modules/kernel-version` comprimido con `gzip`; creado desde el sistema de ficheros raíz de manera que todos los directorios principales están en el fichero tar también.

Capítulo 11

Apéndice

11.1. Más información

11.1.1. Más información

Una fuente de información general sobre Linux es el Linux Documentation Project (<http://www.tldp.org/>). Allí podrá encontrar HOWTO's y enlaces a otras informaciones muy importantes sobre las partes de un sistema GNU/Linux.

11.2. Obteniendo Debian GNU/Linux

11.2.1. Juegos oficiales de CDs de Debian GNU/Linux

Si quiere comprar un juego de CDs para instalar un sistema Debian GNU/Linux desde CD-ROM debería mirar en la página de distribuidores (<http://www.debian.org/CD/vendors/>). Allí podrá encontrar una lista de direcciones de los distribuidores que venden Debian GNU/Linux en CD-ROMs. La lista está ordenada por países para que no tenga problemas en encontrar un vendedor cercano.

11.2.2. Debian Mirrors

Si vive fuera de los Estados Unidos de América y quiere acceder a los paquetes de Debian, puede usar uno de los muchos servidores réplica que se encuentran fuera de los Estados Unidos. Una lista de países y servidores réplica puede ser encontrada en la página del servidor FTP de Debian (<http://www.debian.org/distrib/ftplist>).

11.2.3. Descripción de los ficheros del sistema de instalación

Esta sección contiene una lista de ficheros que encontrará en el directorio `disks-m68k`. Dependiendo de la opción de arranque de la instalación y del medio del que instale el sistema operativo necesitará unos ficheros u otros.

La mayoría de ficheros son imágenes de disquetes; esto es, un simple fichero que puede escribirse en un disco para crear el disquete necesario. Estas imágenes obviamente dependen del tamaño del disquete. Por ejemplo, 1,44MB es la cantidad de datos que normalmente caben en un disquete estándar de 3,5 pulgadas. Las imágenes para los disquetes de 1,44MB se pueden encontrar en el directorio `images-1.44`. Las imágenes para disquetes de 2,88MB, que generalmente se usan sólo para arranque desde CD-ROM y similares, se pueden encontrar en el directorio `images-2.88`.

Si usa un navegador web en un sistema en red para leer este documento, probablemente pueda descargar los archivos seleccionando sus nombres en su navegador. Dependiendo de su navegador puede necesitar una acción especial para descargar directamente a un fichero, en modo binario. Por ejemplo, en Netscape debe pulsar la tecla 'mayúsculas' mientras selecciona la URL para descargar el fichero. Los ficheros pueden descargarse de las URLs de este documento, que están dentro del directorio `.../current/` (<http://http.us.debian.org/debian/dists/woody/main/disks-m68k/current/>) del servidor web, o puede descargarlo por ftp desde <ftp://ftp.debian.org/debian/dists/woody/main/disks-m68k/current/>. Puede usar también el directorio correspondiente de cualquiera de los servidores réplica de Debian (<http://www.debian.org/distrib/ftplist>).

Ficheros para el arranque inicial del sistema

Imágenes de disquetes de recuperación:

`.../current/amiga/images-1.44/rescue.bin (.../amiga/images-1.44/rescue.bin)`

`.../current/atari/images-1.44/rescue.bin (.../atari/images-1.44/rescue.bin)`

`.../current/bvme6000/images-1.44/rescue.bin (.../bvme6000/images-1.44/rescue.bin)`

`.../current/bvme6000/images-2.88/rescue.bin (.../bvme6000/images-2.88/rescue.bin)`

`.../current/mac/images-1.44/rescue.bin (.../mac/images-1.44/rescue.bin)`

`.../current/mvme147/images-1.44/rescue.bin (.../mvme147/images-1.44/rescue.bin)`

`.../current/mvme16x/images-1.44/rescue.bin (.../mvme16x/images-1.44/rescue.bin)`

Éstas son las imágenes del "Disquete de recuperación". El disquete de recuperación se usa para la instalación inicial y para emergencias, por ejemplo cuando su sistema no arranca por alguna razón. Por esto es recomendable crear este disco incluso si no va a usar los disquetes para la instalación.

Imagen(es) raíz:

.../current/amiga/images-1.44/root.bin (.../.../amiga/images-1.44/root.bin)

.../current/atari/images-1.44/root.bin (.../.../atari/images-1.44/root.bin)

.../current/bvme6000/images-1.44/root.bin (.../.../bvme6000/images-1.44/root.bin)

.../current/mac/images-1.44/root.bin (.../.../mac/images-1.44/root.bin)

.../current/mvme147/images-1.44/root.bin (.../.../mvme147/images-1.44/root.bin)

.../current/mvme16x/images-1.44/root.bin (.../.../mvme16x/images-1.44/root.bin)

Este fichero contiene una imagen del sistema de ficheros temporal que se carga en memoria cuando arranca del disquete de recuperación. Éste se utiliza para la instalación desde disco duro o disquetes.

Ficheros de instalación para Amiga

.../current/amigainstall.tar.gz (.../.../amigainstall.tar.gz)

.../current/dmesg (.../.../dmesg)

.../current/amiga/amiboot-5.6 (.../.../amiga/amiboot-5.6)

.../current/amiga/StartInstall (.../.../amiga/StartInstall)

.../current/amiga/StartInstall.info (.../.../amiga/StartInstall.info)

.../current/amiga/StartInstall_CV3D (.../.../amiga/StartInstall_CV3D)

.../current/amiga/StartInstall_CV3D.info (.../.../amiga/StartInstall_CV3D.info)

.../current/amiga/StartInstall_CV64 (.../.../amiga/StartInstall_CV64)

.../current/amiga/StartInstall_CV64.info (.../.../amiga/StartInstall_CV64.info)

.../current/amiga/StartInstall_clgen (.../.../amiga/StartInstall_clgen)

.../current/amiga/StartInstall_clgen.info (.../.../amiga/StartInstall_clgen.info)

.../current/amiga/StartInstall_retz3 (.../.../amiga/StartInstall_retz3)

.../current/amiga/StartInstall_retz3.info (.../.../amiga/StartInstall_retz3.info)

Ficheros utilizados cuando se instala desde AmigaOS.

Ficheros de instalación para Atari

.../current/atariinstall.tar.gz (.../.../atariinstall.tar.gz)

.../current/atari/bootstra.prg (.../.../atari/bootstra.prg)

.../current/atari/bootargs (.../.../atari/bootargs) Ficheros utilizados cuando se instala desde Atari.

Ficheros de instalación para MacOS

.../current/macinstall.tar.gz (.../.../macinstall.tar.gz)

.../current/mac/Penguin-19.hqx (.../.../mac/Penguin-19.hqx)

.../current/mac/Penguin-Colors.hqx (.../.../mac/Penguin-Colors.hqx)

.../current/mac/Penguin.doc.hqx (.../.../mac/Penguin.doc.hqx) Ficheros utilizados cuando se instala desde MacOS.

Ficheros de instalación para BVME6000

.../current/bvme6000/bvmbug-G.bin (.../.../bvme6000/bvmbug-G.bin) Ficheros utilizados cuando se instala desde BVME6000.

Imágenes de arranque por TFTP y ficheros de configuración

.../current/bvme6000/tftplilo.bvme (.../.../bvme6000/tftplilo.bvme)

.../current/bvme6000/tftplilo.conf (.../.../bvme6000/tftplilo.conf)

.../current/bvme6000/tftplilo.txt (.../.../bvme6000/tftplilo.txt)

.../current/mvme16x/tftplilo.mvme (.../.../mvme16x/tftplilo.mvme)

.../current/mvme16x/tftplilo.conf (.../.../mvme16x/tftplilo.conf)

.../current/mvme16x/tftplilo.txt (.../.../mvme16x/tftplilo.txt) Imágenes de arranque usadas para arranques desde red, vea la ‘Preparar los ficheros para arranque en red mediante TFTP’ en la página 32. Normalmente contienen el núcleo Linux sistema de ficheros raíz root.bin. Para VME, el soporte TFTP consiste en los programas cargadores Linux y ficheros de configuración.

Ficheros del núcleo Linux

Ésta es la imagen del núcleo Linux que se debe usar para instalaciones desde disco duro. No la necesita si va a instalar desde disquetes.

.../current/amiga/linux.bin (.../.../amiga/linux.bin)

.../current/atari/linux.bin (.../.../atari/linux.bin)

.../current/bvme6000/linuxbvme6000.bin (.../.../bvme6000/linuxbvme6000.bin)

.../current/mac/linux.bin (.../.../mac/linux.bin)

.../current/mvme147/linuxmvme147.bin (.../.../mvme147/linuxmvme147.bin)

.../current/mvme16x/linuxmvme16x.bin (.../.../mvme16x/linuxmvme16x.bin) Ficheros del núcleo Linux.

Ficheros de controladores

Estos ficheros contienen los módulos del núcleo, o controladores, para todo tipo de equipamiento que no es necesario para el arranque inicial. Obtener los controladores que desea utilizar es un proceso en dos pasos: primero identifica qué archivo de controladores desea utilizar, después selecciona los controladores particulares que desea.

Los disquetes del archivo de controladores no se usan hasta que se haya particionado el disco duro y se haya instalado el núcleo. Si necesita un controlador particular para el arranque inicial, para su subarquitectura, o para acceder al disco duro, escoga un núcleo con los controladores necesarios compilados y proporciones los parámetros de arranque apropiados. Por favor vea 'Parámetros de Arranque' en la página 37.

Recuerde que el archivo de controladores debe ser consistente con su elección inicial de núcleo.

imágenes de disquetes de controladores:

.../current/amiga/images-1.44/driver.bin (.../.../amiga/images-1.44/driver.bin)

.../current/atari/images-1.44/driver.bin (.../.../atari/images-1.44/driver.bin)

.../current/bvme6000/images-1.44/driver.bin (.../.../bvme6000/images-1.44/driver.bin)

.../current/mac/images-1.44/driver.bin (.../.../mac/images-1.44/driver.bin)

.../current/mvme147/images-1.44/driver.bin (.../.../mvme147/images-1.44/driver.bin)

.../current/mvme16x/images-1.44/driver.bin (.../.../mvme16x/images-1.44/driver.bin)

Éstas son las imágenes de disquetes de controladores.

archivo de disquetes de controladores

.../current/amiga/drivers.tgz (.../.../amiga/drivers.tgz)

.../current/atari/drivers.tgz (.../.../atari/drivers.tgz)

.../current/bvme6000/drivers.tgz (.../.../bvme6000/drivers.tgz)

.../current/mac/drivers.tgz (.../.../mac/drivers.tgz)

.../current/mvme147/drivers.tgz (.../.../mvme147/drivers.tgz)

.../current/mvme16x/drivers.tgz (.../.../mvme16x/drivers.tgz) Si no está limitado a usar disquetes, escoja uno de estos ficheros.

Ficheros de instalación del sistema base de Debian

Éstos ficheros son necesarios sólo para sistemas que no tengan una conexión a red en funcionamiento, o aquellos con equipos de red no soportados. Contienen los programas necesarios para el sistema operativo GNU/Linux más básico. Casi siempre estos ficheros se pueden obtener por el programa instalador automáticamente a través de una conexión de red en funcionamiento.

Archivo tar del sistema base

.../base-images-current/basedebs.tar (<http://http.us.debian.org/debian/dists/woody/main/d>)

Si no está limitado a disquetes escoga este fichero.

11.3. Los dispositivos en Linux

En Linux existen varios ficheros especiales en el directorio /dev. Estos ficheros son llamados ficheros de dispositivo. En el mundo Unix el acceso al hardware es diferente. Existe un fichero especial que realmente ejecuta un controlador de dispositivo que le permite el acceso al hardware. El fichero de dispositivo es una interfaz al equipo físico real. Los ficheros bajo el directorio /dev se comportan también de una forma distinta a la de los ficheros ordinarios. A continuación están listados los ficheros de dispositivo más importantes.

```
fd0 Primera unidad de disquetes
fd1 Segunda unidad de disquetes

hda Disco duro IDE / CD-ROM en el primer puerto IDE (Maestro)
hdb Disco duro IDE / CD-ROM en el primer puerto IDE (Esclavo)
hdc Disco duro IDE / CD-ROM en el segundo puerto IDE (Maestro)
hdd Disco duro IDE / CD-ROM en el segundo puerto IDE (Esclavo)
hda1 primera partición del primer disco duro IDE
hdd15 decimo quinta partición del cuarto disco duro IDE

sda Disco duro SCSI con el ID SCSI más bajo (por ejemplo 0)
sdb Disco duro SCSI con el siguiente ID SCSI (por ejemplo 1)
sdc Disco duro SCSI con el siguiente ID SCSI (por ejemplo 2)
sda1 primera partición del primer disco duro SCSI
sdd10 décima partición del cuarto disco duro SCSI

sr0 CD-ROM SCSI con el ID SCSI más bajo
sr1 CD-ROM SCSI con el siguiente ID SCSI

ttyS0 Puerto serie 0, COM1 en DOS
ttyS1 Puerto serie 1, COM2 en DOS
psaux Ratón con dispositivo PS/2
gpmdata Seudodispositivo, repite datos desde el demonio gpm
```

```

cdrom Enlace simbólico a la unidad CD-ROM
mouse Enlace simbólico al fichero de dispositivo del ratón

null Todo aquello que apunte a este dispositivo desaparecerá
zero Se pueden leer ceros continuamente desde este dispositivo

```

11.3.1. Configurando su ratón

El ratón se puede usar tanto en la consola Linux (con gpm) como en el sistema X window. Ambos usos se pueden hacer compatibles si se usa el repetidor gpm para permitir que la señal llegue al servidor X de este modo:

```

ratón => /dev/psaux   => gpm => /dev/gpmdata -> /dev/mouse => X
        /dev/ttyS0           (repetidor)   (enlace simbólico)
        /dev/ttyS1

```

Configure el protocolo del repetidor como raw (en `/etc/gpm.conf`) y el servidor X al protocolo original del ratón en `/etc/X11/XF86Config o /etc/X11/XF86Config-4`.

Éste modelo permite usar gpm incluso si las X pierden el ratón si éste se desconecta involuntariamente. Simplemente reiniciando gpm con

```

user@debian:~# /etc/init.d/gpm restart

```

reconectará el ratón sin necesidad de reiniciar las X.

Si el gpm está deshabilitado o no está instalado por alguna razón, asegúrese que configura la X para leer directamente del dispositivo del ratón como `/dev/psaux`. Para otros detalles diríjase al 3-Button Mouse mini-Howto en `/usr/share/doc/HOWTO/en-txt/mini/3-Button-Mouse.gz`, man `gpm`, `/usr/share/doc/gpm/FAQ.gz`, y `README.mouse` (<http://www.xfree86.org/current/mouse.html>).

11.4. Espacio de disco necesario para algunas “task”

La instalación del woody del ordenador del autor tomó 117MB. El tamaño instalado para todos los paquetes era 123MB, con un tamaño de descarga de 38MB; de este modo fueron necesarias 278MB, para instalar la base y todos los paquetes estándares.

La siguiente tabla muestra los tamaños proporcionados por aptitude (un programa muy interesante, a propósito) para las “task” disponibles en tasksel. Estos datos fueron generados para un sistema con todos los paquetes estándares ya instalados. Tenga en cuenta que distintas “task” tienen componentes solapados, así que el tamaño total instalado para dos “task” juntas puede ser inferior al resultado de sumar los tamaños individuales.

Tarea	Instalación (MB)	Descarga (MB)	Espacio necesario (MB)
entorno de escritorio	345	118	463
sistema X window	78	36	114
juegos	49	14	63
Debian Jr.	340	124	464
sistema con modem	28	8	36
sistema portatil	3	1	4
aplicaciones científicas	110	30	140
C y C++	32	15	47
Python	103	30	133
Tcl/Tk	37	11	48
fortran	10	4	14
servidor de ficheros	1	-	1
servidor de correo	4	3	7
servidor de news usenet	6	2	8
servidor de impresión	48	18	66
servidor unix convencional	55	19	74
servidor web	4	1	5
entorno TeX/LaTeX	171	64	235
entorno de chino simplificado	80	29	109
entorno de chino tradicional	166	68	234
entorno cirílico	29	13	42
entorno francés	60	18	78
entorno alemán	31	9	40
entorno japonés	110	53	163
entorno coreano	178	72	250
entorno polaco	58	27	85
entorno ruso	12	6	18
entorno español	15	4	19

11.5. Efectos de Verbose y Quiet

Estos son los efectos del argumento de arraque verbose en woody:

- Con LiveCD, permite seleccionar orígenes de instalación
- Montando volúmenes, pregunta cuál es el punto de montaje
- Avisar de que núcleos antiguos no soportan sistemas de ficheros nuevos

- Avisar de que núcleos pre-2.4.1 no soportan ReiserFS 3.6
- Confirma el destino de los ficheros instalados incluso si es único

Estos son los efectos del argumento de arranque `quiet` en woody:

- Eliminar confirmación antes de escribir el cargador de arranque
- Eliminar confirmación antes de eliminar el MBR
- Eliminar 'Información importante sobre el MBR instalado'
- No sugerir la instalación de módulos adicionales desde disquetes
- No mencionar que s390 no soporta el reinicio
- Eliminar confirmación de que la interfaz detectada es PCMCIA
- Eliminar mensaje sobre configuración DHCP exitosa
- Eliminar mensaje largo sobre Lilo y el soporte de discos grandes
- Eliminar mensaje largo sobre PALO y el soporte de discos grandes
- Eliminar la etiqueta de disco SGI de Dvhtool
- No hablar sobre cuánto disco usa ReiserFS
- No explicar qué es el Apple_Bootstrap
- Montar la primera partición formateada como / sin preguntar
- No ofrecerse a buscar sectores erróneos
- No preguntar antes de formatear particiones XFS, ext2/3, ReiserFS, swap
- Evitar la persuasión de que una partición de intercambio es buena
- No informar antes de reiniciar el sistema

Capítulo 12

Administrivialidades

12.1. Sobre Este Documento

Este documento está escrito en SGML, usando el “DebianDoc” DTD. Los formatos de salida son generados por programas del paquete `debiandoc-sgml`.

Para incrementar el mantenimiento de este documento, usamos un número de características SGML, tales como entidades y secciones marcadas. Estas juegan un papel semejante al de las variables y los condicionales en los lenguajes de programación. El código SGML de este documento contiene información para cada arquitectura diferente — las secciones marcadas son usadas para aislar bits de texto concretos de las arquitecturas específicas.

12.2. Contribuir a Este Documento

Si tiene problemas o sugerencias con respecto a este documento, debería probablemente enviarlas como un informe de error contra el paquete `boot-floppies`. Vea los paquetes `bug` o `reportbug` o lea la documentación en línea del Sistema de Seguimiento de errores de Debian (<http://bugs.debian.org/>). Sería bueno que revisase la página Errores abiertos contra `boot-floppies` (<http://bugs.debian.org/boot-floppies>) para ver si su problema ya ha sido informado. Si es así, puede añadir una corroboración adicional o más información de ayuda a `<XXXX@bugs.debian.org>`, donde XXXX es el número del informe de error.

Mejor todavía, consiga una copia del código SGML de este documento, y realice parches contra él. El código SGML puede ser encontrado en `boot-floppies`; intente encontrar la revisión más reciente en la distribución unstable (<ftp://ftp.debian.org/debian/dists/unstable/>). Puede también navegar por los fuentes a través de CVSweb (<http://cvs.debian.org/boot-floppies/>); para instrucciones sobre cómo recoger los fuentes del CVS, vea README-CVS (<http://cvs.debian.org/cgi-bin/viewcvs.cgi/~checkout~/boot-floppies/README-CVS?tag=HEAD%26content-type=text/plain>) desde los fuentes.

Por favor *no* contacte con los autores de este documento directamente. Hay también una lista de discusión para `boot-floppies`, que incluye discusiones sobre este manual. La lista de correo es `<debian-boot@lists.debian.org>`. Las instrucciones de suscripción para esta lista se pueden encontrar en la página Suscripción a Listas de Correo Debian (<http://www.debian.org/MailingLists/subscribe>); una copia navegable puede encontrarse en Archivo de Listas de Correo Debian (<http://lists.debian.org/>).

12.3. Mayores Contribuciones

Muchos, muchos usuarios y desarrolladores de Debian contribuyen a este documento. Una nota particular deben merecer Michael Schmitz (soporte m68k), Frank Neumann (autor original de Instrucciones de Instalación Debian para Amiga (http://www.informatik.uni-oldenburg.de/~amigo/debian_inst.html)), Arto Astala, Eric Delaunay/Ben Collins (información SPARC), Tapio Lehtonen, y Stéphane Bortzmeyer por sus numerosas redacciones y textos.

Un texto e información extremadamente útil se encontró en el CÓMO de Jim Mintha para arranque desde redes (no hay URL disponible), el Debian PF (<http://www.debian.org/doc/FAQ/>), el Linux/m68k PF (<http://www.linux-m68k.org/faq/faq.html>), el Linux para procesadores SPARC PF (<http://www.ultralinux.org/faq.html>), el Linux/Alpha PF (<http://linux.iol.unh.edu/linux/alpha/faq/>), entre otros. Los mantenedores de estas fuentes ricas y libremente disponibles de información deben ser reconocidos.

12.4. Reconocimiento de Marcas Registradas

Todas las marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.